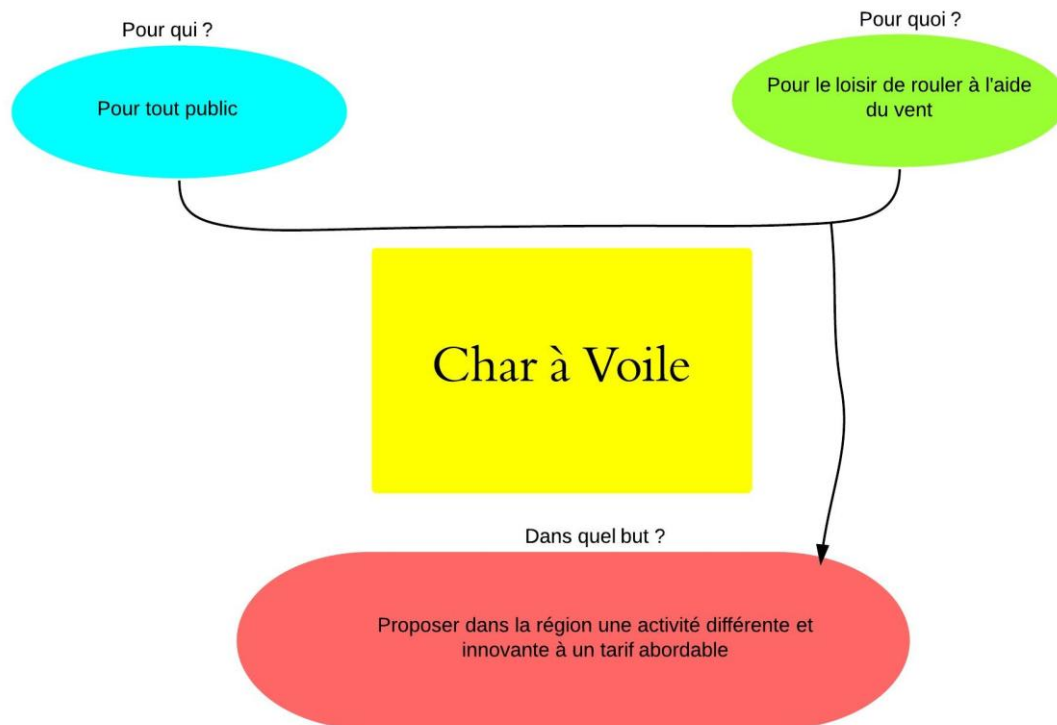


Devoir 4 – Projet 3 : Char à voile

• Bête à cornes

La bête à cornes du projet sert à indiquer qui en bénéficie, sur quoi il agit, et dans quel but.

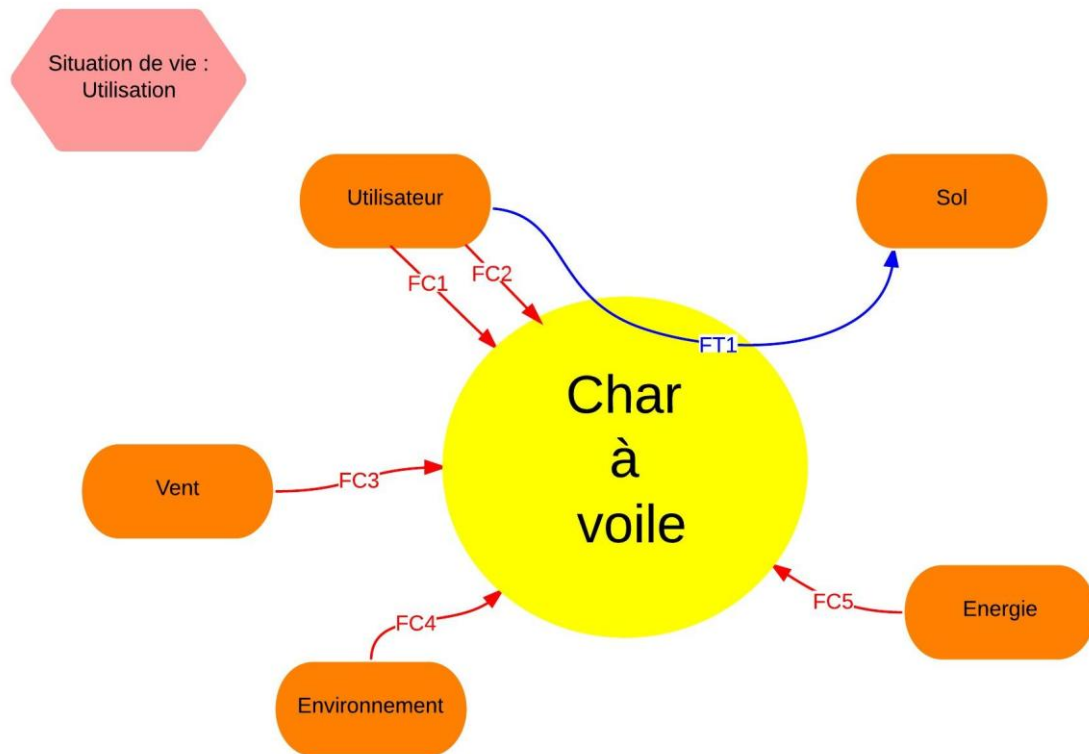


• Situations de vie du système

- Utilisateur
- Sol
- Vent
- Environnement
- Energie

• Diagramme-pieuvre

Le diagramme-pieuvre du projet sert à présenter le système dans son environnement.



• Caractérisation de chaque fonction

N°	Intitulé	Mot détaillé	Critère	Niveau	Flexibilité
FT1	commander	Permettre à l'utilisateur de commander la trajectoire du char à voile sur le sol.	Validation du choix de l'utilisateur	En temps réel	3
FC1	Réglable	Etre réglable par l'utilisateur.	Validation du choix de l'utilisateur	Plusieurs réglages possibles	0
FC2	Plaire	Plaire à l'utilisateur.	Agréable	Plaisant	1
FC3	Se déplacer	Etre déplacé par le vent.	Avance grâce au vent	Atteint une vitesse souhaitée	0
FC4	Ecologique	Respecter l'environnement.	Composants utilisés	Aucun composant ayant des produits dangereux	2
FC5	Autonome	Etre autonome en énergie	Disponibilité	Utilisable 24/24h & 7/7j	3