

Optim'EISTI

Livrable 1 : Constitution des livrables et répartition des tâches

10/4/2010

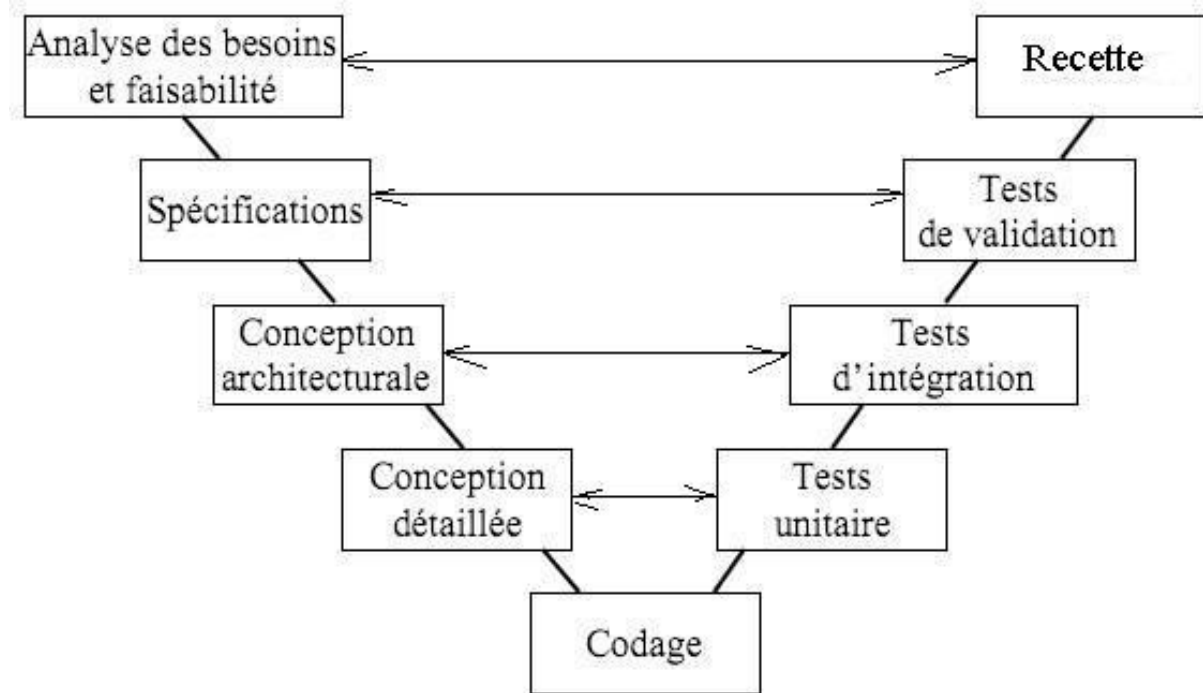
Dream Team

DECLERCQ E., HATIER L., MACHIZAUD A., WEHRLE G.

Constitution des livrables

Comme décrit dans le fichier de management des projets en pièce jointe, notre travail a été séparé en macro-tâches, elle-même décrite grâce aux notes.

La logique suivie pour la séparation des tâches suit la logique du cycle en V, méthode utilisée pour les projets en entreprise.



Décrivons le contenu de chaque livrable :

Livrable 1 : Analyse des besoins, réflexion de groupe :

- *Constitution du groupe :*
Première étape du projet, le rassemblement s'est déroulé le jour même de la présentation du projet.
- *Analyse des besoins :*
Travail ensemble, nous avons analysé les besoins essentiels en lisant le cahier des charges, puis synthétiser les scénarios possibles sous forme de diagrammes de cas UML.
- *Conception du modèle métier :*
Ici, il s'agit de bien penser à représenter chaque objet métier (attributs nécessaires & relations avec d'autres objets), un diagramme de classe résultera de cette étude.
- *Découpage en livrables :*
Grouper les macro-tâches afin d'en retirer des livrables.
- *Assigantion des tâches :*
Chaque membre choisit le domaine où il veut s'améliorer.

Livrable 2 : Développement de l'application

- *Développement BDD :*
Conception du MCD avec la méthode MERISE.
Script de création de tables, de jeux de données.
- *Développement BDD avancée :*
Suite au cours de BDD avancée, cette période est réservée à l'application des nouveaux acquis (PL/SQL, procédure stockées, triggers, index).

Livrable 2.1 : Développement client (Langage JAVA)

- *Développement de la couche modèle :*
Implémentation des classes du modèle, des design patterns, de la communication BDD.
- *Développement de la couche vue (IHM) :*
Implémentation des classes pour l'interface, des contrôleurs d'actions utilisateurs.
- *Raccord IHM/Modèle :*
Relier les deux étapes précédentes.

Livrable 2.2 : Développement serveur (Langage C)

- *Développement de la couche modèle :*
Implémentation des structures du modèle, design patterns, lecture de fichier XML, communication BDD.
- *Développement de la couche logique :*
Implémentation des algorithmes de l'application.

Livrable 3 : Réseau

- *Développement couche réseau :*
Suite au cours de Réseau, implémentation des nouveaux acquis (sockets, TCP/IP).

Livrable 4 : Tests & Rédaction

- *Phases tests :*
Test de communication réseau, des fonctionnalités, global.
- *Rédaction de la documentation :*
Mode d'emploi, choix technique, limites.
- *Rédaction du rapport final :*
Synthèse, discussion sur les innovations et limites de l'application.

Répartition des tâches

On énumèrera par ressource toutes les tâches où elles interviennent :

- DECLERCQ Emmanuel :
 - Analyse des besoins.
 - Conception modèle métier.
 - Développement BDD avancée.
 - Développement de la couche visuelle (client).

- Développement de la couche logique (serveur).
 - Développement de la couche réseau.
 - Rédaction du rapport final.
- HATIER Laurent :
 - Analyse des besoins.
 - Conception modèle métier.
 - Développement BDD avancée.
 - Développement de la couche modèle (client).
 - Développement de la couche modèle (serveur).
 - Développement de la couche réseau.
 - Rédaction de la documentation.
 - Rédaction du rapport final.
- MACHIZAUD Andréa :
 - Analyse des besoins.
 - Conception modèle métier.
 - Développement BDD.
 - Développement de la couche visuelle (client).
 - Raccord couche modèle/visuelle (client).
 - Développement de la couche modèle (serveur).
 - Développement de la couche réseau.
 - Phases tests.
- WEHRLE Geoffrey :
 - Analyse des besoins.
 - Conception modèle métier.
 - Développement BDD.
 - Développement couche modèle (client).
 - Développement couche logique (serveur).
 - Développement de la couche réseau.
 - Phases tests.
 - Rédaction de la documentation.