

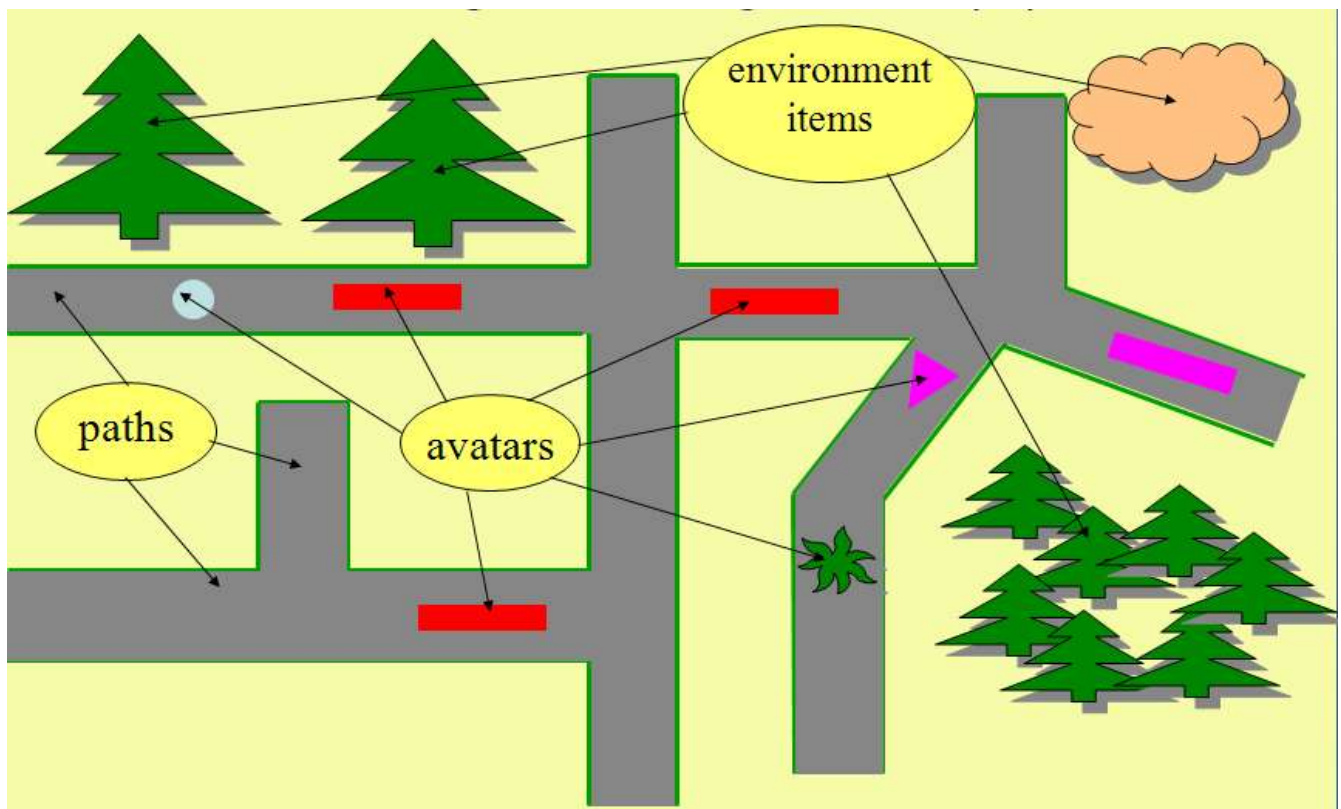
XMI : XML Metadata Interchange est le standard de l'OMG pour échanger des méta données via XML. Dans ce TP, on s'intéresse aux méta données de diagrammes UML.

Les objectifs de ce travail pratique sont :

- la découverte de XMI/UML
- l'utilisation XMI/UML via une exportation d'un mini projet modélisé avec StarUML
- la génération de code (transformation XSLT) et de documentation (transformation FOP) en utilisant des sauvegardes XMI/UML

Exercice 1 :

On désire développer un logiciel de création d'environnement dont on donne un exemple dans l'image ci-dessous :



Question 1)

- Récupérer le fichier StarUML qui modélise les classes de ce projet.
- Exporter en XMI ce modèle

Question 2)

- Ecrire une feuille XSLT qui génère dans un seul fichier .java le code de toutes les classes du modèle en mettant :

- les attributs décrits dans le XMI
- les méthodes décrites dans le XMI, avec un code vide

- comparer avec le code java généré avec StarUML

- Ecrire une feuille XSLT qui permet pour une classe donnée du modèle de générer une classe Java

- Ecrire une feuille XSLT qui permet de générer le script (UNIX ou Windows) qui permet de créer autant de fichier .java qu'il y a de classes Java à créer.

Exercice 2 :

On vous fournit un fichier StarUML qui contient la modélisation simplifiée d'une gestion de bibliothèque.

Question 1)

- Récupérer ce fichier StarUML
- Exporter en XMI ce modèle

Question 2)

- Ecrire une feuille XSLT qui permet pour une classe donnée du modèle de générer une classe Java. Pour chaque méthode utilisée dans le diagramme de séquences, on inclura sous forme de commentaire bien placé tous les messages qu'elle envoie.

- Ecrire une feuille FOP qui permet de générer une documentation du projet.