

Technologies XML et BDD Avancées – EISTI 2010-2011

Séance 3 – XSL-FO

Documents références :

- Documentation XSLT 1.1 (inclus FO) : <http://www.w3.org/TR/xsl/>
- Projet Apache FOP : <http://xmlgraphics.apache.org/fop/>
- Documentation SVG : <http://www.w3.org/TR/SVG/>

Installation de Fop :

- Fop à télécharger sur le site d'Apache. L'outil étant en Java, vous pouvez l'installer sur une partition visible sous Windows et Linux
 - Extraire l'archive dans le répertoire d'installation. A la racine vous trouverez 2 scripts (shell et bat) vous permettant de lancer l'outil (fop.jar) avec le bon classpath
 - Mettre à jour le path de ses environnements (Windows et Linux) en ajoutant le répertoire d'installation de Fop
- Fop peut prendre en source soit du fo avec l'option **-fo fichier.fo** ou du xml et du xsl produisant du fo avec les options **-xml data.xml -xsl transfo.xsl**. Le fichier PDF destination est donné avec l'option **-pdf sortie.pdf**.
- Tester l'exemple list.fo du sous-répertoire **examples/fo/basic** pour prendre en main l'outil

Document source pour les exercices : lyceens.xml (cf séances 1&2)

Exercices

- a) Ecrire une feuille XSL-FO qui produit un document PDF avec une première partie **Présentation des étudiants** avec les fiches de chaque étudiant (avec toutes leurs caractéristiques) en utilisant des listes.
- b) Ajouter au document PDF des bookmarks pour :
 - Au premier niveau pointer sur le début de la section Présentation des étudiants
 - Au niveau 2 un bookmark par étudiant avec comme texte son nom suivi de son prénom
- c) Ajouter au document PDF une deuxième partie **Statistiques** (avec son bookmark) avec un diagramme en bâtons présentant les moyennes des élèves par classe. On utilisera une image SVG.

NB :

- Vous pouvez écrire des feuilles XSL 1.1 ou XSL 2.0. Dans le premier cas vous pouvez utiliser uniquement Fop et dans le deuxième, il faudra utiliser Saxon (XML+XSL->FO) puis Fop (FO->PDF). La deuxième solution est utile dans tous les cas pour déboguer sa feuille XSL et examiner le FO produit.
- Avant de vous lancer dans la production d'un programme XSL, il peut être utile de faire un prototype FO de ce que vous désirez obtenir.