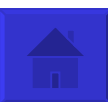


Stockage d'arbres XML et Interrogation XPath et SQL



Information plus ou moins structurée

- une table : Stockage statique assez plat
- un arbre XML : Stockage dynamique en profondeur
- Lien entre les deux modes : les clés étrangères



Exemple d'arbres XML

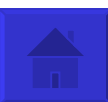
```
<commande id="1">  
  <lc id="1">c1 : ma première ligne</lc>  
  <lc id="2">c1 :ma deuxième ligne</lc>  
</commande>
```

```
<commande id="2">  
  <lc id="1">c2 : ma première ligne</lc>  
  <lc id="2">c2 : ma deuxième ligne</lc>  
</commande>
```



Stockage de l'arbre dans Oracle

```
CREATE TABLE Commandes (  
  idCom number,  
  comm XMLTYPE, CONSTRAINT  
  pk_commande PRIMARY  
  KEY(idCom)  
);
```



Insertion d'un arbre dans la base

- Oracle a créé la fonction XMLTYPE pour gérer les arbres XML.

```
INSERT INTO commandes VALUES
```

```
(1,XMLTYPE ('<commande id="1">...</commande>'));
```

```
INSERT INTO commandes VALUES
```

```
(2,XMLTYPE ('<commande id="2">...</commande>'));
```

- La fonction XMLTYPE convertit les balises en un contenu de type XMLTYPE
- Elle génère une erreur si l'information de la colonne comm n'est pas un arbre XML



La fonction UPDATEXML

- Une requête de mise à jour de lignes

UPDATE commandes SET comm =

```
UPDATEXML(comm,  
'/commande/lc[@id="1"]/text()', 'two')
```

- Résultat

Tous les arbres XML de la colonne Comm auront le texte des nœuds lc, dont l'attribut id vaut 1, remplacé par le texte 'two'. Dans notre cas, les deux lignes seront changées



La fonction UPDATEXML

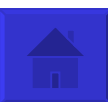
- Une requête de mise à jour de lignes

UPDATE commandes SET comm =

```
    UPDATEXML(comm,  
    '/commande/lc[@id="1"]/text()', 'two')  
WHERE idComm = 1
```

- Résultat

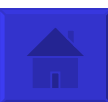
L'arbre XML de la colonne Comm de la ligne dont la clé vaut 1 aura le texte des nœuds lc, dont l'attribut id vaut 1, remplacé par le texte 'two'.



Sélection d'un arbre dans la base

- La commande suivante permet d'obtenir le contenu entier d'un arbre XML

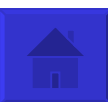
```
SELECT EXTRACT (comm, '/')  
FROM commandes
```



Sélection d'un sous arbre dans la base

- La commande suivante permet d'obtenir les contenus de sous arbres d'une colonne XMLTYPE

```
SELECT EXTRACT  
(comm,'commande/lc') FROM  
commandes
```



Sélection d'un sous arbre dans la base

- Les commandes suivantes permettent d'obtenir une partie des arbres d'une colonne XMLTYPE

```
SELECT EXTRACT(comm, 'commande[lc/@id = "1"]') FROM commandes
```

- Résultat

Toutes les lignes de la table sont sélectionnées. Pour chacune, on affiche un arbre vide ou tout l'arbre s'il existe un noeud lc dont l'attribut id vaut 1



Sélection d'un sous arbre dans la base

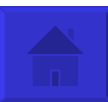
- Les commandes suivantes permettent d'obtenir une partie des arbres d'une colonne XMLTYPE

```
SELECT EXTRACT(comm, 'commande[lc/@id = "1"]') FROM commandes where idComm=1
```

- Résultat

On sélectionne la ligne dont la clé vaut 1.

On affiche un arbre vide ou tout l'arbre s'il existe un noeud lc dont l'attribut id vaut 1



e**X**tensible **M**arkup **L**anguage : Le concept

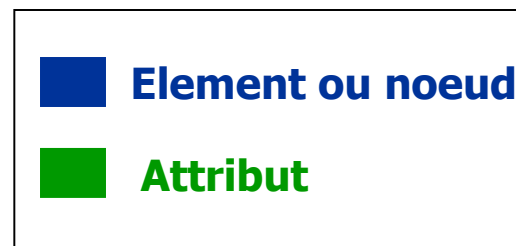
- Un fichier html est un fichier à balise qui contient de l'information et la façon d'afficher cette information à l'aide d'un browser (ie, netscape, mozilla, ...).
- *Le concept XML vise essentiellement*
 - *à séparer l'information de sa présentation*
 - *à pouvoir accéder facilement à toute ou partie de cette information*



XML : Un exemple de fichier XML

```
<etudiant prenom="Maude" nom="Eme" annee="ing2">
  <ou adresse="1 rue du bo" ville="Paris" cp="75000" />
  <matiere libelle="info">
    <appreciation>tu peux mieux faire</appreciation>
    <note epreuve="ds n° 1" valeur="10.5" />
    <note epreuve="ds n° 2" valeur="11" />
    <note epreuve="ds n° 3" valeur="12" />
  </matiere>
  <matiere libelle="comptabilité générale">
    <appreciation>belle prestation</appreciation>
    <note epreuve="ds" valeur="15" />
  </matiere>
</etudiant>
```

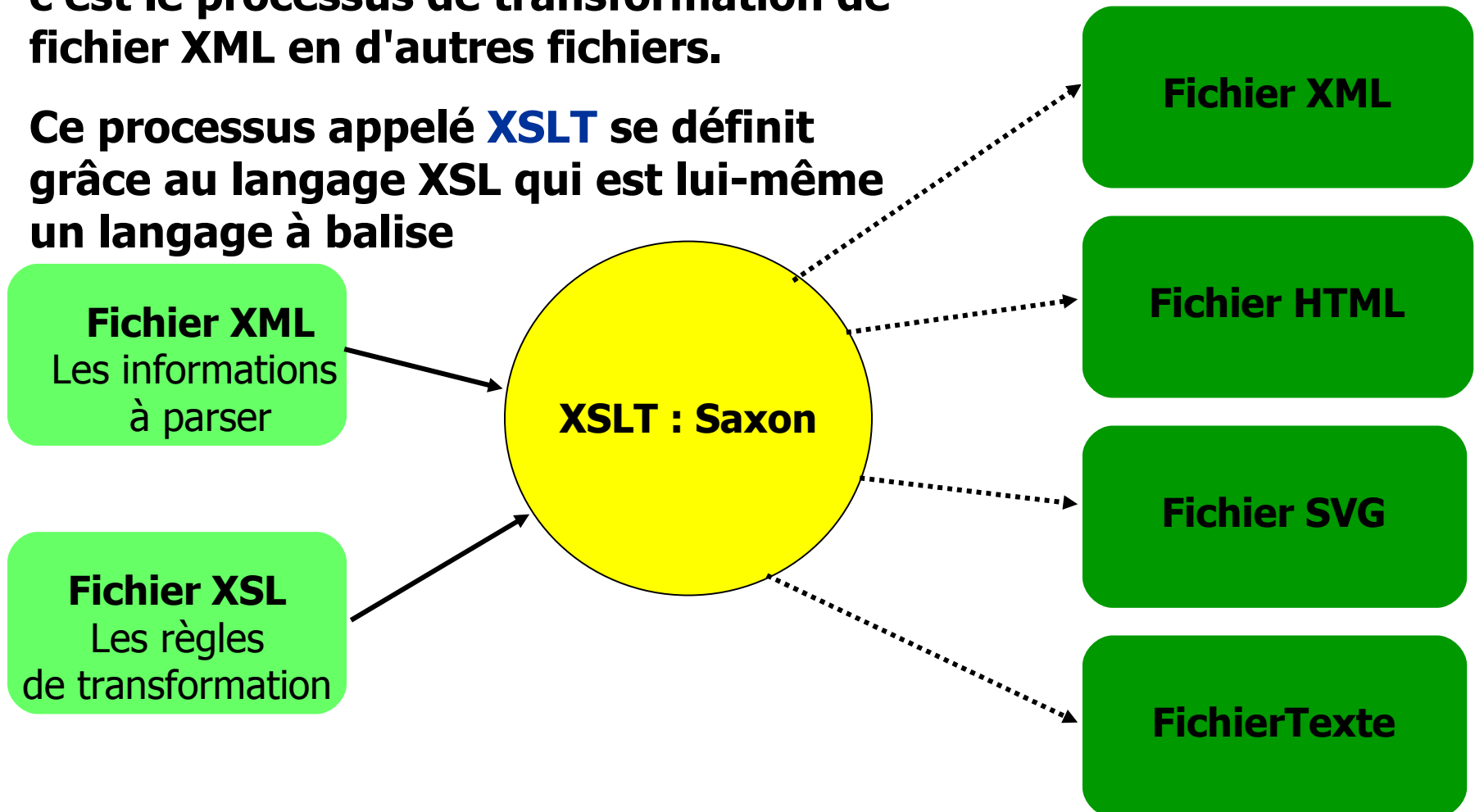
Vers une transformation
en un fichier HTML



XSL : eXtensible Stylesheet Language

Ce qui nous intéresse dans ce cours, c'est le processus de transformation de fichier XML en d'autres fichiers.

Ce processus appelé **XSLT** se définit grâce au langage XSL qui est lui-même un langage à balise



XSL : Un exemple de source XSL

```
<!-- L'entête -->
```

```
<?xml version="1.0"  
  encoding="iso-8859-1"?>
```

```
<xsl:stylesheet version="1.0"  
  xmlns:xsl="http://www.w3.org/1999/XSL  
  /Transform">
```

```
<xsl:output method="html" indent="yes"  
  encoding="iso-8859-1" />
```



XSL : Un exemple de source XSL

```
<!-- le patron du nœud etudiant -->
<xsl:template match="etudiant">
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <h1><xsl:value-of select="@prenom" /><xsl:text>
    </xsl:text><xsl:value-of select="@nom" /></h1>
    <xsl:apply-templates select="ou" />
  </body>
</html>
</xsl:template>
```



XSL : Un exemple de source XSL

```
<!-- le patron du nœud ou -->
<xsl:template match="ou">
<h2>
<xsl:value-of select="@adresse" /><br />
<xsl:value-of select="@cp" /><xsl:text>
  </xsl:text><xsl:value-of select="@ville" />
</h2>
</xsl:template>

<!-- fin de la feuille xsl-->
</xsl:stylesheet>
```



XSLT : Un exemple de transformation

- Le fichier ci-dessous est la transformation XSLT des fichiers étudiés précédemment.

```
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
    charset=iso-8859-1">
  </head>
  <body>
    <h1>Maude Eme</h1>
    <h2>1 rue du bo<br>75000 Paris
    </h2>
  </body>
</html>
```

Vers le fichier XML

Vers le fichier XSL



XML : Document Type Definition

- Deux fichiers d'étudiants avec leur adresse et leurs notes dans les matières différent dans leurs **valeurs** (nom, prénom, adresse et notes) mais pas dans leur **sémantique**
- On a deux façons de décrire cette sémantique
 - À travers une DTD : Document Type Definition.
 - A travers un schéma : description sous forme de classes. Un fichier XML associé à ce schéma est une instance.
- Nous nous intéresserons à une représentation sous forme de **DTD**.



XML : Un exemple de DTD (1)

```
<!ELEMENT etudiant(ou, matiere*)>
```

```
<!ATTLIST etudiant
```

```
  nom CDATA #REQUIRED
```

```
  prenom CDATA #REQUIRED
```

```
  annee (ing1|ing2|ing3|autre) "autre" #REQUIRED
```

```
  age CDATA #IMPLIED
```

```
>
```

```
<!ATTLIST ou
```

```
  adresse CDATA #REQUIRED
```

```
  ville CDATA #REQUIRED
```

```
  cp CDATA #REQUIRED
```

```
>
```



XML : Un exemple de DTD (2)

```
<!ELEMENT matiere(appreciation,note*) >
```

```
<!ATTLIST matiere
```

```
  libelle CDATA #REQUIRED
```

```
>
```

```
<!ELEMENT appreciation (#PCDATA| attention)+ >
```

```
<!ELEMENT attention (#PCDATA)>
```

```
<!ATTLIST note
```

```
  epreuve CDATA #REQUIRED
```

```
  valeur CDATA #IMPLIED
```

```
>
```



Le langage XSL

- Un source XSL est un fichier XML composé :
 - D'une entête
 - De patrons de nœuds composés eux-mêmes
 - De paramètres et variables locales
 - De structures conditionnelles
 - De structures d'aiguillages
 - De structures itératives portant sur les nœuds fils
 - De paramètres globaux



XSL : les paramètres et les variables

- On peut définir des paramètres avec l'instruction
 - `<xsl:param name="nomParam">...</xsl:param>`
- On peut définir des variables locales à un noeud avec l'instruction
 - `<xsl:variable name="nomVar">...</xsl:variable>`
- On peut récupérer le contenu d'une variable ou d'un paramètre avec l'expression `$nomElement` où `nomElement` est le libellé de la variable ou du paramètre.



XSL : les attributs

- On peut accéder à un attribut d'un nœud (ou élément) avec l'expression @nomAttribut.
- On peut définir des listes d'attributs

```
<xsl:attribute-set name="nomListeAtt">  
  <xsl:attribut name="nomAtt1">...</xsl:attribut>  
  ...  
  <xsl:attribut name="nomAttn">...</xsl:attribut>  
</xsl:attribute-set>
```
- Une liste d'attributs sert au processeur XSLT à fabriquer les attributs d'une balise.
- La syntaxe est

```
<nomBalise xsl:use-attribute-set="nomListeAtt" ..>
```



XSL : Patron de nœud

- L'instruction `xsl:template` permet de définir pour un nœud ce que le processeur XSLT devra faire quand il devra traiter ce nœud.
- La syntaxe est
`<xsl:template match="NomDuNoeud">`
....
`</xsl:template>`
- Si un patron de nœud n'est pas défini, il vaut par défaut :
`<xsl:template match="nomDuNoeud">`
 `<xsl:apply-templates />`
`</xsl:template>`



XSL : L'appel d'un patron de nœud

- L'instruction `xsl:apply-template` permet de préciser au processeur XSLT quel patron de nœud il faut appliquer à un endroit précis du fichier XML où ce nœud peut être un fils du nœud courant.
- La syntaxe est
 - `<xsl:apply-templates select="NomDuNoeudFils" />`
 - `<xsl:apply-templates />` pour tous les nœuds fils.



XSL : L'appel d'un patron de nœud

- L'instruction `xsl:apply-template` permet au concepteur de la feuille XSL de gérer les appels des fils du nœud courant.
- En particulier, des nœuds fils peuvent être dans un certain ordre dans le fichier XML et être traités (ou ne pas être traités) dans un autre ordre.



XSL : La boucle

- L'instruction `xsl:for-each` permet de préciser au processeur XSLT dans le traitement du nœud courant de traiter des nœuds fils particuliers sans nécessairement faire appel au patron de ces nœuds fils.
- La syntaxe est
`<xsl:for-each select="..." >`
...
`</xsl:for-each>`
- On peut imposer un ordre pour les différentes itérations de la boucle avec l'instruction
`<xsl:sort select="..." />`.



XSL : La clause select

- Cette clause est utilisée dans les instructions `xsl:apply-template` et `xsl:for-each`. Elle porte sur des nœuds.
- On peut sélectionner ces nœuds avec une condition en utilisant la syntaxe suivante

```
select="nomDuNoeud[condition]"
```



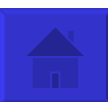
XSL : Les tests

- L'instruction `xsl:if` permet de préciser au processeur XSLT un traitement conditionnel.
- La syntaxe est
`<xsl:if test="..." />`
...
`</xsl:if>`



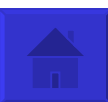
XSL : Les tests

- La condition définie entre guillemets peut porter
 - Sur l'existence ou non de nœuds fils, l'existence ou non de variables, de paramètres et d'attributs.
 - Sur le contenu de de nœuds fils, l'existence ou non de variables, de paramètres et d'attributs.



XSL : Les tests

- Lors de l'exécution du processeur XSLT, on appellera contexte l'arbre défini par le nœud courant.
- La fonction `count(node-set)` renvoie le nombre de nœuds de l'ensemble de nœuds `node-set` passé en argument.
- La fonction `position()` renvoie la place du nœud courant dans le contexte de son père.



XSL : Les tests

- La fonction `last()` renvoie la taille du contexte du père du nœud courant.
- Les opérateurs booléens sont `or`, `and` et `not(...)`
- Les opérateurs de comparaison `=`, `<`, `>`, `!=`
- La fonction `node()` indique tous les nœuds fils du nœud courant



XSL : Les tests

<!-- on teste si le nœud courant est le premier fils de son père-->

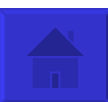
<xsl:if test="position() = 1">

<!-- on teste si le nœud courant est le dernier fils de son père-->

<xsl:if test="position() = last()">

<!-- on teste si la variable v1 est inférieure v2 -->

<xsl:if test="\$v1 < \$v2">



XSL : Les tests

<!-- on teste si le nœud courant à un fils
nommé theFils-->

<xsl:if test="theFils">

<!-- on teste si le nœud courant à un attribut
nommé theAttribut-->

<xsl:if test="@theAttribut">



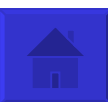
XSL : Les tests

<!-- on teste si le nœud courant à un attribut nommé theAttribut qui vaut val -->

```
<xsl:if test="@theAttribut = 'val' ">
```

<!-- on teste si le nœud courant à une variable ou un paramètre nommé theParVal qui vaut val -->

```
<xsl:if test="$theParVal = 'val' ">
```



XSL : Les aiguillages

- L'instruction `<xsl:choose>` permet de gérer des branchements conditionnels à plusieurs branchements
- La syntaxe est

```
<xsl:choose>
```

```
  <xsl:when test="...">...</xsl:when>
```

```
  ...
```

```
  <xsl:otherwise>...</xsl:when>
```

```
</xsl:choose>
```

