

Projet des Parcours GSI et SIE

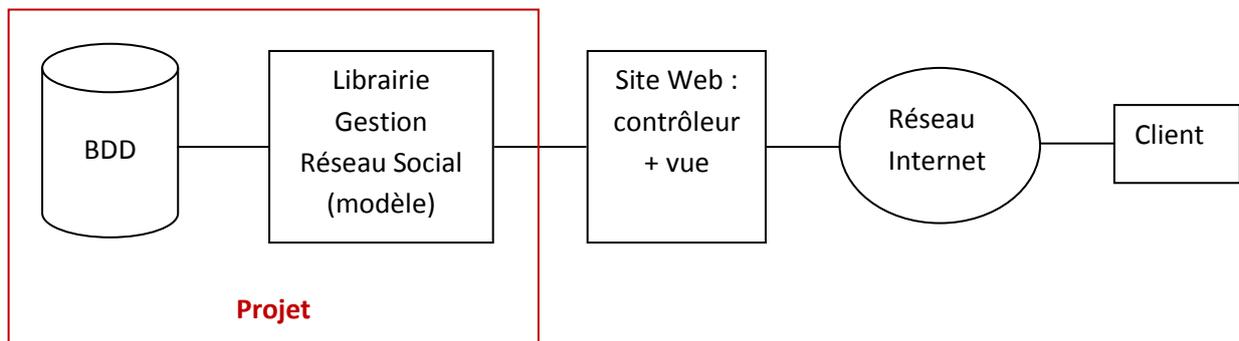
GSI : Génie des Systèmes d'Information

SIE : Système d'Information d'Entreprise

I - Présentation du projet

Un réseau social représente une structure sociale dynamique se modélisant par des sommets et des arêtes. Les sommets désignent généralement des personnes et/ou des organisations et sont reliés entre eux par des interactions sociales (professionnel, amical). L'émergence des réseaux sociaux ces dernières années est étroitement liée à l'essor des technologies web.

L'architecture d'un site web pour un réseau social pourrait être la suivante :



Le projet qui vous est proposé consiste à développer une base de données et une librairie de gestion de réseau social qui pourront ensuite être utilisées pour développer un site web dédié. Le projet est découpé en quatre parties :

1. Modélisation de la base de données : ce module permet de conserver les données relatives aux entités du réseau social et de leurs interactions.
2. Modèle objet : ce module permet de représenter les données de la base de données en mémoire vive sous la forme d'objets.
3. Fonctionnalités du modèle : ce module permet d'assurer le caractère dynamique du réseau en offrant des fonctionnalités de recherche et de modification du réseau social.
4. Livraison du produit : emballer l'ensemble du projet (logiciel et documentation) pour le livrer au client et lui permettre de l'installer facilement sur ses machines.

Les méthodes et technologies suivantes seront employées : Merise, SQL Oracle, Script Shell, UML, Algorithmique des Graphes, Java et JDBC.

II - Déroulement du projet

Le projet est réalisé par groupes de 2 ou 3 personnes suivant une méthode agile. Le projet est développé de manière incrémentale avec une forte implication du client. Le rôle du client est joué par votre professeur qui vous proposera chaque matin un ensemble de tâches. Le projet est étalé sur quatre jours (mardi à vendredi). Un rapport intermédiaire sera déposé chaque soir (heure limite : 20H00). Les tâches des trois premiers jours seront évaluées par le client le lendemain matin de leur réalisation en même temps que la remise des nouvelles tâches. Un correctif pourra être apporté par l'équipe de projet et être soumis au client dans la journée. Le cycle du quatrième jour est plus court, son évaluation étant faite l'après-midi pour conclure le projet. Les évaluations 1 à 3 se font dans l'environnement de l'équipe de projet et la dernière chez le client.