Projet des Parcours GSI et SIE

GSI : Génie des Systèmes d’Information

SIE : Système d’Information d’Entreprise

# Rapport jour 3

## Sommaire :

1. Présentation du livrable
2. Algo de recherche

## Présentation du livrable

L’objectif de cette partie est d’implémenter la fonctionnalité Recherche dans notre réseau social afin de trouver un nouvel ami. Nous avons décidé de traiter les recherches suivantes :

a) Sur le nom et/ou prénom ; par exemple :

a. rechercher("colin", "matthias")

b. rechercher("Colin", null)

c. rechercher(null, "Matthias")

b) Sur l’étape d’un parcours scolaire ou professionnel par nom, ville et/ou année ; par exemple :

a. rechercher("Eisti", "Pau", 2008)

b. rechercher("Eisti", null, 2010)

d) Sur les amis d’amis ; il s’agit de parcourir les amis d’une personne et proposer les amis de ceux-ci qui ne sont pas déjà des amis ; on peut procéder de manière récursive en parcourant les amis des amis des amis et ainsi de suite ; pour éviter des recherches trop longue et se retrouver avec des amis aux 34ème degré avec qui on a aucune affinité, il faut mettre une limite dans la recherche sous la forme d’un seuil (nombre de résultat, distance franchie par exemple) ; on le traitera de la façon suivante:

a. vous n’avez pas d’évaluation quantitative ; vous pouvez affecter un poids de 1 à chaque lien d’amitié et trouver les n chemins les plus courts vers les personnes n’étant pas déjà vos amis ;

Les résultats des recherches seront présentés sous la forme d’une liste d’amis potentiels où l’utilisateur pourra piocher pour agrandir son cercle d’amis.

Toutes les recherches et manipulations se feront sur les éléments de la mémoire vive.

Par la suite, nous procèderons à une batterie de tests pour permettre de valider notre recherche sur un réseau social chargé à partir d’une base de données.

## Algo de recherche

### Recherche par nom et/ou prénom

indice: Entier;

compteur: Entier;

resultat: Liste personne;

reseau: liste personne;

taille : entier;

nom : char;

prenom : char;

indice = 0;

compteur = 0;

taille = taille du reseau;

Tant que (indice < taille) faire

Si (nom == reseau[indice].nom) Et (prenom == reseau[indice].prenom) faire

resultat[0].nom = reseau[indice].nom;

resultat[0].prenom = reseau[indice].prenom;

compteur = 1;

Tant que (compteur < taille) Faire

resultat[compteur].nom = NULL;

resultat[compteur].prenom = NULL;

compteur ++;

Fin Tant que

retourner resultat;

Fin Si

Si (nom == reseau[indice].nom) Ou (prenom == reseau[indice].prenom) faire

resultat[compteur].nom = reseau[indice].nom;

resultat[compteur].prenom = reseau[indice].prenom;

compteur ++;

Fin Si

indice ++;

Fin Tant que

retourner resultat;

### Recherche par Etablissement et/ou ville et /ou période

indice: Entier;

compteur: Entier;

resultat: Liste personne;

resultat2: Liste personne;

reseau: liste personne;

taille : entier;

etablissement : Char;

ville : Char;

periode : Entier;

indice = 0;

compteur = 0;

resultat = NULL;

resultat2 = NULL;

taille = taille du reseau;

Si (etablissement /= NULL) Et (ville /= NULL) Et (periode /=NULL) Faire

Tant que (indice < taille) faire

Si ( ville == reseau[indice].parcours.ville) Et (periode == reseau[indice].parcours.periode) faire

resultat[compteur] = reseau[indice];

compteur ++;

Fin Si

indice ++;

Fin Tant que

taille = compteur - 1;

compteur = 0;

indice = 0;

Tant que (indice < taille) faire

Si ( etablissement == resultat[indice].parcours.parcoursScolaire.etablissement) Ou (etablissement == resultat[indice].parcours.parcoursProfessionnel.entrepsrise) Faire

resultat2[compteur] = resultat[indice];

compteur ++;

Fin si

indice ++;

Fin Tant que

retourner resultat2;

Fin Si

Sinon Si (etablissement = NULL) Et (ville /= NULL) Et (periode /=NULL)

Tant que (indice < taille) faire

Si ( ville == reseau[indice].parcours.ville) Et (periode == reseau[indice].parcours.periode) faire

resultat[compteur] = reseau[indice];

compteur ++;

Fin Si

indice ++;

Fin Tant que

retourner resultat;

Fin Sinon Si

Sinon Si (etablissement /= NULL) Et (ville = NULL) Et (periode /=NULL)

Tant que (indice < taille) faire

Si ( etablissement == resultat[indice].parcours.parcoursScolaire.etablissement) Et (periode == reseau[indice].parcours.periode) faire

resultat[compteur] = reseau[indice];

compteur ++;

Fin Si

indice ++;

Fin Tant que

retourner resultat;

Fin Sinon Si

Sinon Si (etablissement /= NULL) Et (ville /= NULL) Et (periode =NULL)

Tant que (indice < taille) faire

Si ( ville == reseau[indice].parcours.ville) Et ( etablissement == resultat[indice].parcours.parcoursScolaire.etablissement) faire

resultat[compteur] = reseau[indice];

compteur ++;

Fin Si

indice ++;

Fin Tant que

retourner resultat;

Fin Sinon Si

Sinon

Tant que (indice < taille) faire

Si ( ville == reseau[indice].parcours.ville) Ou ( etablissement == resultat[indice].parcours.parcoursScolaire.etablissement) Ou (periode == reseau[indice].parcours.periode) faire

resultat[compteur] = reseau[indice];

compteur ++;

Fin Si

indice ++;

Fin Tant que

retourner resultat;

Fin Si

retourner resultat;