

Projet des Parcours GSI et SIE

GSI : Génie des Systèmes d'Information

SIE : Système d'Information d'Entreprise

Jour 2 : mercredi 15 juin 2011

I – Modélisation objet

L'objectif de cette partie est de charger en mémoire vive les données nécessaires pour pouvoir faire évoluer le graphe des amis. Les données sont extraites de la base de données sous la forme d'objets Java. On s'intéressera avant tout aux données suivantes :

- les personnes ;
- les liens d'amitié ;
- les parcours et centres d'intérêt pour pouvoir faire des recherches ultérieurement.

La seule fonctionnalité à envisager dans cette partie est l'évolution du graphe d'amitié :

- proposer un nouvel ami ;
- accepter un ami proposé ;
- refuser un ami proposé ;
- supprimer un ami ;
- évaluer un lien d'amitié.

Cette partie ne s'intéresse pas à la modification du profil d'une personne (propriétés, parcours et intérêts) qui sont donc des informations en lecture seule.

Il nous reste donc à intégrer la possibilité de sauver en base de données les changements effectués en mémoire vive sur les liens d'amitié (modification, suppression, création).

Décrire le modèle objet sous la forme d'un diagramme de classes UML.

II – Librairie Java

Traduire le diagramme de classes UML en Java. On utilisera JDBC pour la communication entre la base de données Oracle et Java.

Les classes obtenues seront empaquetées sous la forme d'une librairie Java (jar). Vous ferez en sorte que la librairie soit facilement paramétrable concernant les informations de connexion à la base de données.

III – Test de la librairie Java

Faire une (ou plusieurs) application(s) de test qui permet(tent) de :

- charger les données de la base de données ;
- les afficher ;
- tester les changements du graphe d'amis ;
- sauver les changements en base de données.

III – Planning

Mercredi matin :

- Distribution des tâches du jour 2
- Evaluation des travaux du jour 1 avec le client
- Correctifs des travaux du jour 1
- Exposé sur JDBC par le client
- Réalisation des tâches du jour 2

Mercredi après-midi :

- Réalisation des tâches du jour 2
- Evaluation des correctifs du jour 1

Mercredi 20H00 :

- Remise du rapport du jour 2

Jeudi matin :

- Evaluation des travaux du jour 2 avec le client
- Correctifs des travaux du jour 2

Jeudi après-midi :

- Evaluation des correctifs des travaux du jour 2

IV – Livrables

Vous devez produire les livrables suivants :

- un rapport PDF à déposer sur AREL mercredi 15 juin 2011 à 20H00 maximum avec :
 - les corrections de la modélisation de la base données
 - la modélisation objets
 - un rapport d'activité journalier
- les sources Java de votre librairie et des tests

Le deuxième livrable sera évalué dans l'environnement de développement de l'équipe de projet.