

E.I.S.T.I. - Département Mathématiques
1re Année Ingénieurs
Optimisation Linéaire T.D.8
 le 27 mars 2012

**Révisions : Méthode Géométrique ; méthode des tableaux du Simplexe ;
 méthode des Pénalités ; méthode de Dualité**
**Programmation en nombres entiers (Méthodes des coupes ou des congruences
 décroissantes)**

1

1). Résoudre le programme linéaire suivant par la méthode géométrique du simplexe :

$$(P.1) \quad \max_{x_1, x_2} \{ Z = -3x_1 + x_2 \}$$

$$\text{avec } \left\{ \begin{array}{l} -4x_1 + 10x_2 \leq 25, \\ 2x_1 + x_2 \leq 10, \\ 2x_1 - x_2 \leq 6, \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0. \end{array} \right.$$

2). Etablir le problème dual du problème précédent.

(voir tableau des correspondances)

- i) Montrer pourquoi l'algorithme du simplexe ne peut pas s'appliquer dès le début. Utiliser la **méthode des pénalités** pour établir un **premier tableau** de base réalisable.
- ii) Trouver la solution de ce problème Dual, en utilisant le théorème de **Dualité** et les **deux formes du principe de complémentarité**. Commenter vos résultats.

Tableau des correspondances

Primal (P)	Dual (D)
Fonction Obj. (min)	Second membre
Second membre	Fonction Obj. (max)
$A =$ matrice des contraintes	A^T matrice des contraintes
Contrainte $i : \leq$ ($i : \geq$)	Variable $u_i \leq 0$ ($u_i \geq 0$)
Contrainte $i : =$	Variable $u_i \geq 0$
Variable $x_j \geq 0$	Contrainte $j : \leq$
Variable $x_j \geq 0$	Contrainte $j : =$

2 Programmation en Nombres Entiers

On considère le problème suivant :

$$(P.2) \quad \begin{array}{l} \max_{x_1, x_2} \{Z = -3x_1 + x_2\} \\ \text{avec} \left\{ \begin{array}{l} -4x_1 + 10x_2 \leq 25, \\ 2x_1 + x_2 \leq 10, \\ 2x_1 - x_2 \leq 6, \\ x_1 \geq 0, x_2 \in \mathbf{N}. \end{array} \right. \end{array}$$

Par la méthode des tableaux du "simplexe", on obtient comme dernier tableau qui fournit la solution optimale du problème (P.1), le tableau suivant : (Comparer ce résultat avec votre solution géométrique du 1.)

x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	W	s.m
26/10	0	1/10	0	0	-1	25/10
-4/10	1	1/10	0	0	0	25/10
24/10	0	-1/10	1	0	0	75/10
16/10	0	1/10	0	1	0	85/10

1. Cette solution serait-elle une solution optimale pour le problème (P.2) ?
- 2.

En exigeant que x_2 soit entier trouver deux nouveaux tableaux du simplexe (application de la méthode des coupes) qui pourraient vous approcher de la vraie solution. Pourriez vous en conclure déjà ? Attention ! : **Se limiter seulement à une coupe.**

- ii) Porter sur le graphique de votre solution géométrique du 1) (sur le plan (x_1, x_2)) la contrainte correspondant à la coupe engendrée par l'algorithme, (après élimination des variables d'écart).

Comparer votre nouveau domaine de solutions avec celui du 1), et trouver le sommet du simplexe correspondant à l'optimum pour x_1 entier.

3 Modélisation

Les besoins minimaux en vitamines d'une personne soucieuse de sa bonne santé sont de : 7 unités de vitamine A, 5 unités de vitamine C et 2 unités de vitamine D.

Les commerces proposent deux produits pouvant répondre à ces besoins :

- La marque 1, qui coûte 4 euros, apporte 2 unités de vitamine A, 3 de vitamine C et 3 de vitamine D.
- La marque 2, qui coûte 2 euros, apporte 4 unités de vitamine A, 1 de vitamine C et 5 de vitamine D.

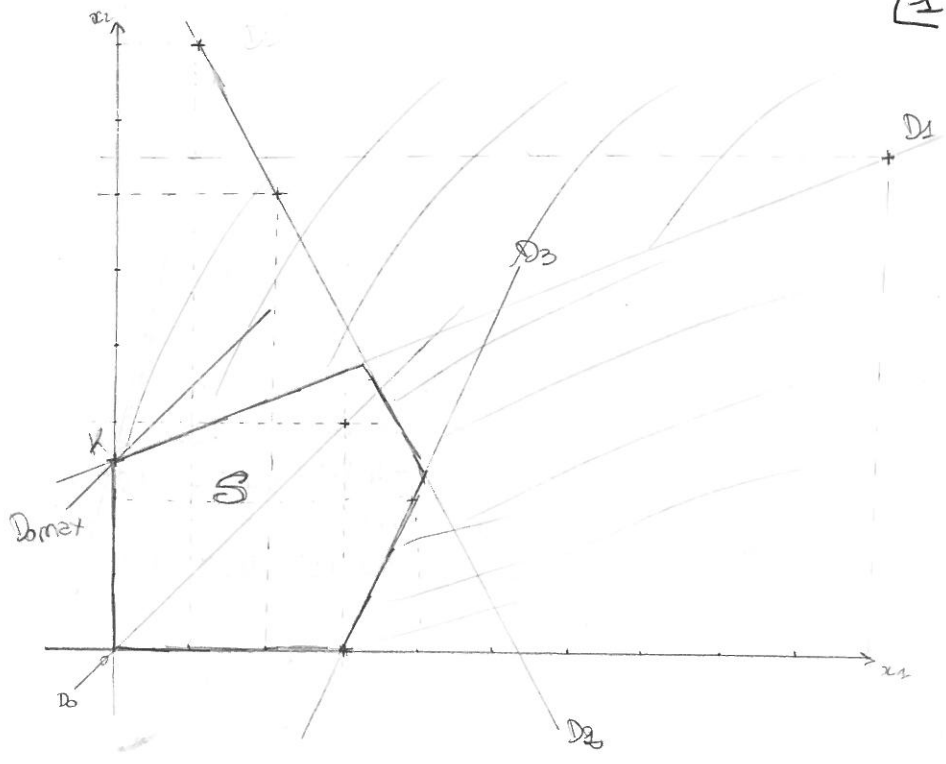
On souhaite connaître la combinaison la moins coûteuse de ces deux marques qui répond aux besoins.

- 1) Formaliser le problème. S'agit-il d'un problème de programmation linéaire ? Justifier votre réponse.
- 2) Peut-on envisager une résolution graphique de ce problème ? Si oui, effectuer cette résolution. ■

Optimisation linéaire TD8

Ex1: 1) $\max_{x_1, x_2} \{ Z = -3x_1 + x_2 \}$

avec: $\begin{cases} -4x_1 + 10x_2 \leq 25 \\ 2x_1 + x_2 \leq 10 \\ 2x_1 - x_2 \leq 6 \\ x_1 \geq 0, x_2 \geq 0 \end{cases}$



(D1): $x_2 = 3x_1$
 (D2): $x_2 \leq \frac{25+4x_1}{10} = 2,5 + 0,4x_1$
 (D3): $x_2 \leq 10 - 2x_1$
 (D4): $x_2 \geq -6 + 2x_1$

$K = D1 \cap O_{x_2}$

$\begin{cases} -4x_1 + 10x_2 = 25 \\ x_1 = 0 \end{cases}$

$\Leftrightarrow \begin{cases} x_1^* = 0 \\ x_2^* = 2,5 \end{cases}$

Donc $Z_{max} = 2,5$

2) Primal Dual

$\max(Z = -3x_1 + x_2)$

$\min(W = 25u_1 + 10u_2 + 6u_3)$

avec $\begin{cases} -4x_1 + 10x_2 \leq 25 \\ 2x_1 + x_2 \leq 10 \\ 2x_1 - x_2 \leq 6 \\ x_1 \geq 0; x_2 \geq 0 \end{cases}$

$\begin{cases} -4u_1 + 2u_2 + 2u_3 \geq -3 \\ 10u_1 + u_2 - u_3 \geq 1 \\ u_1, u_2, u_3 \geq 0 \end{cases}$

1) Forme standard: $\min(W = 25u_1 + 10u_2 + 6u_3)$

avec: $\begin{cases} -4u_1 + 2u_2 + 2u_3 - u_4 = -3 \\ 10u_1 + u_2 - u_3 - u_5 = 1 \end{cases}$

u_1	u_2	u_3	u_4	u_5	$w.$	S.M.
25	10	6	0	0	-1	0
-4	2	2	-1	0	0	-3
10	1	-1	0	-1	0	1

On n'a pas une base réalisable car $u_5 = -1$ donc on ne peut pas appliquer la méthode du simplexe.

on annule u_1, u_2, u_3
 les variables initiales:
 $-u_4 = -3 \Rightarrow OK$
 $-u_5 = 1 \Rightarrow$ NON
 donc on ajoute une variable artificielle.

Méthode de pénalités: $\min(W = 25u_1 + 10u_2 + 6u_3 + M \cdot u_1^a)$

avec: $\begin{cases} -4u_1 + 2u_2 + 2u_3 - u_4 = -3 \quad \textcircled{1} \\ 10u_1 + u_2 - u_3 - u_5 + u_1^a = 1 \quad \textcircled{2} \\ u_i \geq 0 \text{ avec } i=1..5 \text{ et } u_1^a \geq 0 \quad \textcircled{3} \end{cases}$

$\textcircled{2} \Rightarrow u_1^a = 1 - 10u_1 - u_2 + u_3 + u_5 \Rightarrow \min(W = 25u_1 + 10u_2 + 6u_3 + M(1 - 10u_1 - u_2 + u_3 + u_5))$

1^{er} tableau du simplexe :

u_1	u_2	u_3	u_4	u_5	u_6	w	S.M.
25-10 u_1	10-4 u_2	6+ u_3	0	4	0	-1	-4
4	-2	-2	1	0	0	0	3
10	1	-1	0	-1	1	0	1

on connaît la solution du primal à l'aide de la méthode géométrique donc on cherche la solution du dual.

ii) Principe de complémentarité :

$x_1^* = 0$
 $x_2^* = 2,5$

\Rightarrow contrainte non saturée :
 $-4u_1^* + 2u_2^* + 2u_3^* > -3$

\Rightarrow contrainte saturée :
 $10u_1^* + u_2^* - u_3^* = 1$

$u_1^* = \frac{1}{10}$

1^{ère} contrainte :
 $-4 \times 0 + 10 \times 2,5 = 25 \Rightarrow u_1^* > 0$

2^e contrainte : saturée
 $2 \times 0 + 2,5 < 10 \Rightarrow u_2^* = 0$

3^e contrainte : non s.
 $2 \times 0 - 2,5 < 6 \Rightarrow u_3^* = 0$

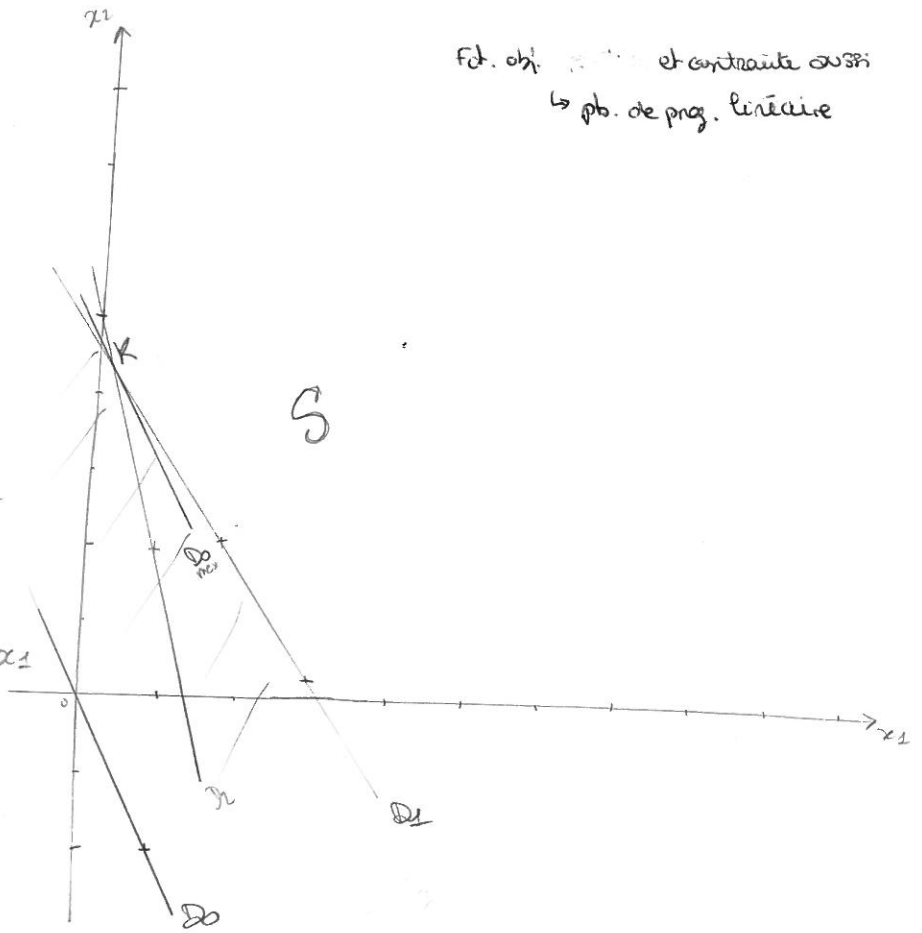
Ainsi la solution du problème dual est :

$\begin{cases} u_1^* = \frac{1}{10} \\ u_2^* = 0 \\ u_3^* = 0 \end{cases}$ et $w^* = 25 \times \frac{1}{10} + 10 \times 0 + 6 \times 0 = 2,5$

Ex3: x_1 : quantité de marque 1
 x_2 : quantité de marque 2

$\min (Z = 4x_1 + 2x_2)$
 avec : $\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 \geq 7 \\ 3x_1 + x_2 \geq 5 \\ 3x_1 + 5x_2 \geq 2 \\ x_i \geq 0, i=1,2,3 \end{cases}$

(D0) $-\frac{4x_1}{2} = x_2 = -2x_1$
 (D1) $x_2 \geq \frac{7-2x_1}{4} = \frac{7}{4} - \frac{1}{2}x_1$
 (D2) $x_2 \geq 5-3x_1$
 (D3) $x_2 \geq \frac{2-3x_1}{5} = \frac{2}{5} - \frac{3}{5}x_1$



Fct. obj. et contrainte aussi \rightarrow pb. de prog. linéaire

$K = D_1 \cap D_2$
 $\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 = 7 \\ 3x_1 + x_2 = 5 \end{cases}$
 $\Rightarrow \begin{cases} x_1^* = 13/10 \\ x_2^* = 11/10 \end{cases}$

$Z_{\min} = 4 \cdot \frac{13}{10} + 2 \cdot \frac{11}{10}$

Ex 2: $\max_{x_1, x_2} \{ Z = -3x_1 + x_2 \}$

avec: $\begin{cases} -4x_1 + 10x_2 \leq 25 \\ 2x_1 + x_2 \leq 10 \\ 2x_1 - x_2 \leq 6 \\ x_1 \geq 0, x_2 \in \mathbb{N} \end{cases}$

i) La solution n'est pas optimale car:
 $x_2^* = \frac{25}{10} \notin \mathbb{N}$.

ii) On veut que x_2 soit entier:

voir tableau ligne x_2

$-\frac{4}{10}x_1 + x_2 + \frac{1}{10}x_3 = \frac{25}{10}$

$\Rightarrow -4x_1 + 10x_2 + x_3 = 25$

$\Rightarrow 10x_2 = 25 + 4x_1 - x_3$

Si $x_2 \in \mathbb{N} \Rightarrow$ donc le 2^e membre est un entier et un multiple de 10:

$\Rightarrow 25 + 4x_1 - x_3 \equiv 0 [10]$

$\Rightarrow -4x_1 + x_3 \equiv 25 [10]$

$\Rightarrow 6x_1 + x_3 \equiv 5 [10]$

La meilleur coupe est: $6x_1 + x_3 \geq 5$.

d'où: $6x_1 + x_3 - x_6 = 5$

$\Rightarrow -6x_1 - x_3 + x_6 = -5$

une nouvelle contrainte positive

x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	w	S.M
$\frac{25}{10}$	0	$\frac{1}{10}$	0	0	0	-1	$\frac{25}{10}$ L ₁
$\frac{10}{2}$	1	$\frac{1}{10}$	0	0	0	0	$\frac{25}{10}$ L ₂
$\frac{6}{2}$	0	$-\frac{1}{10}$	1	0	0	0	$\frac{75}{10}$ L ₃
$\frac{16}{10}$	0	$\frac{1}{10}$	0	1	0	0	$\frac{85}{10}$ L ₄
-6	0	-1	0	0	1	0	-5 L ₅

Variable entrante: x_6 ($\Rightarrow -5$ negatif)

Variable sortante:

$\min \left(\frac{-26}{10}, \frac{-1}{10}, \frac{-1}{-6} \right) = \frac{1}{10} \Rightarrow$ var. ent. x_3

Pivot: -1

	x_1	x_2	x_3	x_4	x_5	x_6	w	S.M
L ₁ '	2	0	0	0	0	$\frac{1}{10}$	-1	2
L ₁ '	-1	1	0	0	0	$\frac{1}{10}$	0	2
L ₃ '	3	0	0	1	0	$-\frac{1}{10}$	0	8
L ₄ '	22	0	0	0	1	$\frac{1}{10}$	0	9
L ₅ '	6	0	1	0	0	-1	0	5

$L_5' \leftarrow \frac{L_5}{-1}$ (Après du pivot)

$L_1' \leftarrow \frac{1}{10} \cdot L_5 + L_1$

$L_2' \leftarrow \frac{1}{10} L_5 + L_2$

$L_3' \leftarrow -\frac{1}{10} L_5 + L_3$

$L_4' \leftarrow \frac{1}{10} L_5 + L_4$

à vérifier

Solution: $x_1^* = 0 \rightarrow$ h. base

$x_2^* = 2$

$x_3^* = 5$

$x_4^* = 8$

$x_5^* = 9$

$x_6^* = 0 \rightarrow$ h. base

et $w^* = 2$

ii) Ajout de la "meilleure coupe" sur le graphique: pour le reporter il faut se débarrasser de la contrainte au trop x_3 .

On sait que:

(2^e ligne = plus simple \rightarrow tableau du simplexe)

$-\frac{4}{10}x_1 + x_2 + \frac{1}{10}x_3 = \frac{25}{10}$

$\Rightarrow -4x_1 + 10x_2 + x_3 = 25$

$\Rightarrow x_3 = 25 + 4x_1 - 10x_2$

On reporte dans l'équation de la coupe:

$6x_1 + 25 + 4x_1 - 10x_2 \geq 5$

$\Rightarrow 10x_1 - 10x_2 \geq -20$

$\Rightarrow x_2 - x_1 \leq 2$

On me n... $x_1 = 2$

on reporte dans le graphique \rightarrow on obtient un nouveau K' .

$K' = D \cap O x_2$