

EXAMEN D'ANALYSE NUMÉRIQUE

3 juin 2014 – **DURÉE 3h00**

*La consultation et l'échange des documents, et l'utilisation des calculatrices sont interdits.
L'utilisation des 3 feuilles manuscrites recto-verso, format A4 est autorisée*

- Ne pas détacher les feuilles.
 - Utiliser l'espace blanc pour vos réponses et le verso pour le brouillon.
 - Pensez à indiquer votre nom sur chaque feuille
-
-

NOM :

NOTE

DÉTAIL

Exercice 1.

Exercice 2.

Exercice 3.

1	2	3
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Exercice 4.

1	2a	2b
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Exercice 5.

1	2	3
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Le corrigé se trouve sur <http://sifoci.eisti.fr>, rubrique Analyse Numérique.

Exercice 1

Soit le nombre réel 4, 1. Donner sa représentation en binaire (signe, exposant et mantisse) selon le standard IEEE-754, en simple précision.

SOL.- Signe = 1, Exposant = 10000011 Mantisse 000 0011 0011 0011 0011

Exercice 2

Soit l'expression

$$a^2b - ab^2$$

On utilise, pour trouver sa valeur, l'algorithme :

$$y = a \times b \times (a - b)$$

Calculer l'erreur Δy de l'algorithme.

SOL.-

$$\begin{aligned} \Delta y \simeq & [2ab - b^2, a^2 - 2ab] \begin{bmatrix} \Delta a \\ \Delta b \end{bmatrix} \\ & + [a \times b, -a \times b, a - b] \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \eta_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a \\ b \\ a \times b \end{bmatrix} \\ & + [a \times b, a - b] \begin{bmatrix} \eta_2 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a - b \\ a \times b \end{bmatrix} + [\eta_3](a \times b)(a - b) \end{aligned}$$

Exercice 3

Soit la matrice $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{m \times n}$ et le vecteur $\mathbf{b} \in \mathbb{R}^m$ avec $m < n$, $\text{rang}(\mathbf{A}) = m$. Considérons le problème

$$\begin{aligned} & \min_{\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n} \|\mathbf{x}\|_2 \\ & \text{sous les contraintes } \mathbf{Ax} = \mathbf{b} \end{aligned}$$

1. Montrer que la solution du problème peut être obtenue par la résolution des équations

$$\mathbf{AA}^\top \mathbf{y} = \mathbf{b} \text{ avec } \mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$$

Indication. Utiliser le fait que si \mathbf{x}_0 est solution de $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$, tout vecteur $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ tel que $\mathbf{x} = \mathbf{x}_0 + \mathbf{x}_1$ avec $\mathbf{x}_1 \in N(\mathbf{A})$ est aussi solution. En effet, $N(\mathbf{A})$ est le noyau de l'application linéaire \mathbf{A} associée à la matrice \mathbf{A} et, par conséquent $\mathbf{Ax} = \mathbf{Ax}_0 + \mathbf{Ax}_1 = \mathbf{Ax}_0 + \mathbf{0} = \mathbf{Ax}_0 = \mathbf{b}$.

SOL.- De l'indication on a que $\|\mathbf{x}\|$ est minimale si $\mathbf{x}_1 = \mathbf{0}$. Étant donné que $\mathbb{R}^n = N(\mathbf{A}) \oplus N(\mathbf{A})^\perp = N(\mathbf{A}) \oplus R(\mathbf{A}^\top)$ (page 156 du poly, formule (9.17)), on en conclut que $\mathbf{x} \in N(\mathbf{A})^\perp = R(\mathbf{A}^\top)$. Donc pour un $\mathbf{y} \in \mathbb{R}^m$ on a $\mathbf{x} = \mathbf{A}^\top \mathbf{y} \implies \mathbf{b} = \mathbf{Ax} = \mathbf{AA}^\top \mathbf{y}$ c-à-d. le problème est résolu par $\mathbf{AA}^\top \mathbf{y} = \mathbf{b}$.

2. Soit $\Delta \mathbf{A}$ une perturbation de la matrice \mathbf{A} . Ainsi la système à résoudre devient :

$$(\mathbf{A} + \Delta \mathbf{A})(\mathbf{x} + \Delta \mathbf{x}) = \mathbf{b}$$

Montrer que

$$\frac{\|\Delta \mathbf{x}\|}{\|\mathbf{x}\|} \leq \frac{\kappa(\mathbf{A}) \|\Delta \mathbf{A}\|}{1 - \|\mathbf{A}^{-1}\| \|\Delta \mathbf{A}\| \|\mathbf{A}\|}$$

SOL.- $(\mathbf{AA}^\top)^\top = (\mathbf{A}^\top)^\top \mathbf{A}^\top = \mathbf{AA}^\top$, donc symétrique.

$\mathbf{x}^\top \mathbf{AA}^\top \mathbf{x} = (\mathbf{A}^\top \mathbf{x})^\top (\mathbf{A}^\top \mathbf{x}) \geq 0$. De plus $(\mathbf{A}^\top \mathbf{x})^\top (\mathbf{A}^\top \mathbf{x}) = 0 \iff \mathbf{A}^\top \mathbf{x} = \mathbf{0} \iff \mathbf{x} = \mathbf{0}$ car \mathbf{A} est de rang plein.

3. Soit ΔA une perturbation de la matrice A . Ainsi la système à résoudre est

$$(A + \Delta A)(x + \Delta x) = b$$

Montrer que

$$\frac{\|\Delta x\|}{\|x\|} \leq \frac{\kappa(A)}{1 - \|A^{-1}\| \|\Delta A\|} \frac{\|\Delta A\|}{\|A\|}$$

SOL.- $(A + \Delta A)(x + \Delta x) = b \Rightarrow A\Delta x + \Delta Ax + \Delta A\Delta x = 0 \Rightarrow \Delta x = -A^{-1}\Delta A(x + \Delta x) \Rightarrow \|\Delta x\| \leq \|A^{-1}\| \|\Delta A\| (\|x\| + \|\Delta x\|)$
 $(1 - \|A^{-1}\| \|\Delta A\|) \|\Delta x\| \leq \|A^{-1}\| \|\Delta A\| \|x\| \Rightarrow \frac{\|\Delta x\|}{\|x\|} \leq \frac{\kappa(A)}{1 - \|A^{-1}\| \|\Delta A\|} \frac{\|\Delta A\|}{\|A\|}$

Exercice 4

On note

$$A = \begin{bmatrix} 10 & 0 & 2 & -1 \\ -2 & 9 & 3 & 0 \\ 0 & -2 & 15 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 5 \end{bmatrix}$$

1. Représenter les disques de Geršgorin.

SOL.- Les disques finals sont $\bar{B}(10, 3)$, $\bar{B}(9, 2)$, $\bar{B}(15, 3)$ et $\bar{B}(5, 1)$.

2. En déduire :

(a) le nombre maximal de valeurs propres complexes non réelles ;

SOL.- Le disque $\bar{B}(5, 1)$ est disjoint des trois autres, donc il y a une valeur propre réelle dans ce disque.

Les trois valeurs propres restantes sont dans la réunion des trois disques restants. Comme A est à coefficients réels, son polynôme caractéristique l'est aussi. Donc les valeurs propres, qui sont ses racines, sont soit réelles soit viennent par paires de conjugués.

Comme il y a au plus trois valeurs propres complexes non réelles, il y en a fait au plus deux.

(b) un majorant du conditionnement de A en norme 2.

SOL.- Toutes les valeurs propres ont un module compris entre 4 et 18. Donc

$$\kappa_2(A) = \frac{\max_{\lambda \in \text{Sp } A} |\lambda|}{\min_{\lambda \in \text{Sp } A} |\lambda|} \leq \frac{18}{4} = \frac{9}{2}$$

Exercice 5

On note

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \\ -1 & 1 \end{bmatrix} \text{ et } b = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

1. Calculer la décomposition en valeurs singulières de A .

SOL.- On a $A^T A = \begin{pmatrix} 6 & 2 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$, puis $\chi_A = X^2 - 9X + 14$, soit $\text{Sp } A^T A = \{7, 2\}$.

Comme $E_7 = \text{Vect} \begin{pmatrix} 2 & 1 \end{pmatrix}^T$ et $E_2 = \text{Vect} \begin{pmatrix} -1 & 2 \end{pmatrix}^T$, on en déduit $V = \frac{1}{\sqrt{5}} \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$.

2. En déduire la solution aux moindres carrés du problème $Ax = b$.

SOL.- On a $AA^T = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 0 \\ 3 & 5 & -1 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ et $\text{Sp } AA^T = \{7, 2, 0\}$ d'après les calculs précédents.

Comme $E_7 = \text{Vect} \begin{pmatrix} -3 & -5 & 1 \end{pmatrix}$, $E_2 = \text{Vect} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 3 \end{pmatrix}$ et $E_0 = \text{Vect} \begin{pmatrix} -3 & 2 & 1 \end{pmatrix}$, on en déduit

$$U = \begin{pmatrix} -3/\sqrt{35} & -1/\sqrt{10} & -3/\sqrt{14} \\ -5/\sqrt{35} & 0 & 2/\sqrt{14} \\ 1/\sqrt{35} & 3/\sqrt{10} & 1/\sqrt{14} \end{pmatrix}$$

On a donc $\Sigma = \begin{pmatrix} 7 & 0 \\ 0 & 2 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$.

3. En déduire l'équation de la droite qui passe au plus près des points $(1, 1)$, $(2, 0)$ et $(-1, -1)$. Justifier votre réponse.

SOL.- Si on note $x = (x_1 \ x_2)^\top$ avec x_1 la pente et x_2 la pente à l'origine, alors on cherche une solution aux moindres carrés de $Ax = b$. La droite cherchée est $y = \frac{3}{7}x - \frac{2}{7}$.