

ANALYSE NUMÉRIQUE - EXERCICES DE RÉVISION

29 mai 2011

Exercice 1

Dans cet exercice, on suppose que les calculs effectués par la machine ne provoquent ni overflow ni underflow et qu'ils se font selon la norme IEEE-754.

On cherche à calculer la fonction

$$f(y) = \sqrt{1+y} - \sqrt{1-y}; y \in]-1, 1[$$

- (1) Calculer le nombre-condition de f . Conclusion.
- (2) Donner un algorithme pour le calcul de f et évaluer l'erreur de calcul Δf selon cet algorithme.
- (3) Montrer que $\Delta f \leq A + 4 \cdot eps$ où A une quantité positive que vous préciserez.
- (4) En utilisant les résultats des questions 1 et 3, faire une synthèse concernant le calcul numérique de la fonction $f(y)$. En particulier proposer une autre façon de calculer cette fonction afin d'éviter d'éventuels problèmes numériques.

Exercice 2

Lors de la factorisation LU d'une matrice régulière $\mathbf{A} \in \mathbb{R}^{n \times n}$, on trouve, à cause des erreurs d'arrondi, deux matrices \mathbf{L}' et \mathbf{U}' telles que $\mathbf{L}' \cdot \mathbf{U}' = \mathbf{A} + \mathbf{E}$. On résout donc le système : $(\mathbf{A} + \mathbf{E})\mathbf{x} = \mathbf{b}$ au lieu de $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$.

- (1) On suppose que $\|\mathbf{A}^{-1}\| \|\mathbf{E}\| < 0.5$ où $\|\bullet\|$ norme subordonnée telle que $\|\mathbf{I}\| = 1$. Montrer que la matrice $\mathbf{A} + \mathbf{E}$ est régulière.
- (2) On construit la suite
 - (a) $\mathbf{x}(0) \in \mathbb{R}^n$
 - (b) $(\mathbf{A} + \mathbf{E})(\mathbf{x}(k+1) - \mathbf{x}(k)) = \mathbf{b} - \mathbf{Ax}(k); k > 0$

On note $\mathbf{e}(k) = \mathbf{x}(k) - \mathbf{x}$ l'erreur à l'étape k . Montrer que

$$\mathbf{e}(k+1) = [\mathbf{I} - (\mathbf{A} + \mathbf{E})^{-1} \mathbf{A}] \mathbf{e}(k)$$

- (3) En déduire que l'algorithme converge.

Exercice 3

Soit \mathbf{A} la matrice symétrique définie positive associée à une application linéaire de \mathbb{R}^n dans \mathbb{R}^n .

- (1) Montrez que les valeurs propres de \mathbf{A} sont strictement positives.
- (2) Quel est le conditionnement de \mathbf{A} ?

- (3) Soit \mathbf{b} un vecteur de \mathbb{R}^n . Montrez que le système linéaire $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$ admet une solution unique (que l'on note \mathbf{x}^*). Vérifier que l'algorithme itératif suivant permet de calculer la solution de ce système :

$$\begin{aligned}\mathbf{x}(0) &\in \mathbb{R}^n \\ \mathbf{x}(k+1) &= \mathbf{x}(k) - \alpha \mathbf{g}(k)\end{aligned}$$

avec $\mathbf{g}(k) = \mathbf{Ax}(k) - \mathbf{b}$ et $\alpha = \frac{1}{\lambda_1}$, où λ_1 est la plus grande valeur propre de \mathbf{A} .

Exercice 4

Considérons l'espace vectoriel \mathbb{R}^n et deux sous-espaces complémentaires X et Y avec $\dim X = r$, $\dim Y = n - r$ et $X \oplus Y = \mathbb{R}^n$. Soit $B_X = \{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_r\}$ et $B_Y = \{\mathbf{y}_1, \dots, \mathbf{y}_{n-r}\}$ bases pour X et Y respectivement ce qui signifie que $B = \{\mathbf{x}_1, \dots, \mathbf{x}_r, \mathbf{y}_1, \dots, \mathbf{y}_{n-r}\}$ est une base pour \mathbb{R}^n . Soit un vecteur $\mathbf{v} \in \mathbb{R}^n$. Montrer que nous pouvons calculer la projection $\mathbf{v}_X = \mathbf{Pv}$ de \mathbf{v} dans X à l'aide de l'algorithme

- (1) calculer la solution \mathbf{z} du système $\mathbf{Bz} = \mathbf{v}$

(2) partager le vecteur $\mathbf{z} = \begin{bmatrix} \mathbf{z}_r \\ \mathbf{z}_{n-r} \end{bmatrix}$

- (3) $\mathbf{v}_X = \mathbf{Pv} = \mathbf{z}_r$.

Exercice 5

Soit le système $\mathbf{Ax} = \mathbf{b}$. Sa solution calculée est \mathbf{x}^* et le résidu $\mathbf{r} = \mathbf{b} - \mathbf{Ax}^*$. Si $\|\mathbf{r}\|_2 < 10^{-t}$ est-ce que \mathbf{x}^* est identique à la solution exacte pour les premiers t digits ? Justifier votre réponse.