TD n° 6

Différents types de diagrammes :

1. Use-case : c’est quand on a un bonhomme et on définit ce qu’il a le droit de faire : c’est en quelque sorte les fonctionnalités proposées à l’utilisateur dans un menu.
2. Diagramme des Classes : avec les associations entre les classes, agrégations/compositions, généralisation

Ces 2 premiers points correspondent à l’analyse STATIQUE.

1. Diagramme des séquences
2. Diagramme d’activités
3. Diagramme d’états transitoires

Ces 3 points correspondent à l’analyse DYNAMIQUE .

Pour faire un diagramme des états d’un objet dans StarUML, il faut clique droit sur la classe que l’on souhaite, puis Add Diagramm, StateChart Diagramm.

On ajoute les états, on les relie avec des transitions qu’il faut nommer, on doit ajouter un point de départ et un point final.

Pour supprimer un élément, il faut clique droit, Edit, delete from modele.

Dans le AdherentState (diagramme d’état de l’adhèrent question 2), la selfTransition de PretAutorisé possede une condition : pour la mettre il faut taper la condition souhaitée dans « guardCondition», puis le nbLivre++ se met dans Effect.