

exercice 1. Entropie de la somme de 2 Variables Aléatoires. (2 points)

Soient les Variables Aléatoires indépendantes X_1 et X_2 qui suivent une *lot de Bernoulli* avec valeurs $X_i \in \{0, 1\}$ et probabilités $\begin{cases} P(X_i=1) = p \\ P(X_i=0) = 1-p \end{cases} \quad i=1 \dots 2.$

Calculer, en fonction de p , l'entropie $H(Y)$ de la Variable Aléatoire $Y = X_1 + X_2$.
 Dans le cas particulier $p = 0.5$, donner la valeur numérique de l'entropie $H(Y)$.

exercice 2. Codage optimal de Huffman. (5 points)

une université doit communiquer par voie télématique une liste de résultats (notes A, B, C, D ou E d'une matière) concernant 10 étudiants. Ces résultats sont les suivants :

Note	A	B	C	D	E
Nombre d'étudiants	100	150	500	200	50

Calculer l'entropie de la source d'information constituée par les résultats.
 Construire un arbre de Huffman en vue de la compression sans pertes des données.
 En déduire un code de Huffman associé à chaque note.
 Donner la longueur moyenne du code de Huffman construit.
 Calculer (en %) le taux de compression t réalisé par rapport à une transmission classique (codage ASCII fixe 8 bits caractères A, B, C, D ou E).

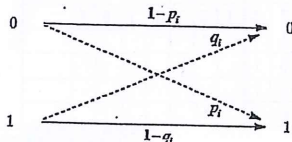
exercice 3. Canal de transmission asymétrique bruité. (4 points)

une source d'information binaire émet les symboles 0 et 1 avec les probabilités $P(0) = p = 0.1$ et $P(1) = q = 1 - p = 0.9$. Ces bits sont transmis à un récepteur à travers un canal bruité illustré ci-dessous, avec les probabilités d'erreurs de transmission $p_1 = 0.1$ pour un bit 0, et $q_1 = 0.6$ pour un bit 1. En notant X et Y les notes respectivement émis et reçus, calculer les caractéristiques suivantes, en valeurs numériques :

1. les entropies $H(X)$ et $H(Y)$.

2. les entropies $H(X, Y)$, $H(Y|X)$.

3. l'information mutuelle moyenne $I(X; Y)$ et la probabilité, notée p_e , d'erreur de transmission d'un symbole.
 4. la capacité C du canal en absence de bruit.



exercice 4. Code cyclique. (5 points)

Considérons un code en bloc linéaire, de paramètres $(n, k) = (8, 2)$, de matrice génératrice : $G = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$

1. Donner la matrice génératrice sous forme systématique \tilde{G} permettant d'obtenir la forme systématique du code.

2. Donner la table de code obtenue par construction systématique du code.

3. Calculer la distance minimale d de ce code.

4. Peut-on toujours détecter ? Combien d'erreurs peut-il toujours corriger ?

5. Soit un message reçu $\omega^T = (1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0)$ entaché de 2 erreurs. La correction de ce mot est-elle possible ?

6. Si la correction est possible, donner la mot-source issu du décodage de ω .

7. Soit un mot appartenant au code. Un code cyclique s'obtient à partir d'un mot du code particulier dit mot générateur.

8. Soit un mot de n bits $g = b_{n-1}b_{n-2} \dots b_1b_0$ tel que tous les mots du code sont multiples de g . On associe à ce mot générateur, un polynôme $g(x) = b_{n-1}x^{n-1} + b_{n-2}x^{n-2} + \dots + b_1x + b_0$ dit polynôme générateur du code et tel que les polynômes associés aux mots du code sont multiples de $g(x)$.

exercice 5. Code systématique. (4 points)

1. Soit un code linéaire $C_{n,k} = C_{7,4}$ qui au vecteur d'information (bits i_j à i_4) $\mathbf{i}^T = (i_1 \ i_2 \ i_3 \ i_4)$ associe le mot de code $\mathbf{c}^T = (i_1 \ i_2 \ i_3 \ i_4 \ c_5 \ c_6 \ c_7)$ avec $\begin{cases} c_5 = i_1 + i_2 + i_4 \\ c_6 = i_1 + i_2 + i_3 \\ c_7 = i_2 + i_3 + i_4 \end{cases}$

2. Donner la matrice génératrice de ce code.
 3. Donner la matrice de contrôle H de ce code.
 4. Soit un message $\mathbf{m}^T = (1 \ 0 \ 1 \ 0)$, quel est le mot de code associé ?
 5. Soit un message $\mathbf{m}^T = (1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1)$. Est-ce un mot du code ?

Exercice 1. Entropie de la somme de 2 Variables Aléatoires.

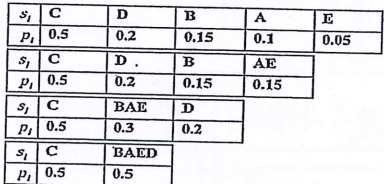
1. $Y = \begin{cases} 0 & \text{avec } P(Y=0) = P(X_1=0 \text{ et } X_2=0) = p(X_1=0) \cdot p(X_2=0) = (1-p)^2 \\ 1 & \text{avec } P(Y=1) = P(X_1=0 \text{ et } X_2=1) + P(X_1=1 \text{ et } X_2=0) = p(X_1=0) \cdot p(X_2=1) + p(X_1=1) \cdot p(X_2=0) = 2p(1-p) \\ 2 & \text{avec } P(Y=2) = P(X_1=1 \text{ et } X_2=1) = p(X_1=1) \cdot p(X_2=1) = p^2 \end{cases}$
 $\rightarrow H(Y) = -(1-p)^2 \log_2(1-p)^2 - 2p(1-p) \log_2[2p(1-p)] - p^2 \log_2 p^2$
 $\rightarrow H(Y) = -2p(1-p) - 2p \log_2 p - 2(1-p) \log_2(1-p)$ car $\log_2(2) = 1$
 2. $H(Y) = 1.5$ bits/symbole

Exercice 2. Codage optimal de Huffman.

Table des fréquences des notes :

Note	A	B	C	D	E
Nombre d'étudiants	100	150	500	200	50
Fréquence	0.1	0.15	0.5	0.2	0.05

1. Entropie : $H = -0.1 \log_2(0.1) - 0.15 \log_2(0.15) - 0.5 \log_2(0.5) - 0.2 \log_2(0.2) - 0.05 \log_2(0.05) = 1.92$ bits/symbole
 2. Arbre de Huffman :



3. Code de Huffman associé :

s_i	A	B	C	D	E
p_i	0.1	0.15	0.5	0.2	0.05
m_i	0101	011	1	00	0100
l_i	4	3	1	2	4

4. Longueur moyenne du code de Huffman :

$$\bar{L} = \sum_{i=1}^5 p_i l_i = 4 \cdot 0.1 + 3 \cdot 0.15 + 1 \cdot 0.5 + 2 \cdot 0.2 + 4 \cdot 0.05 = 1.95$$
 bits/symbole

$$5. t = \frac{8 - 1.95}{8} = 75.6\%$$

Exercice 3. Canal de transmission asymétrique bruité.

L'énoncé définit les matrices de distributions de probabilités conditionnelle $P(Y|X)$ et marginale $P_X = P(X)$:

$X \setminus Y$	0	1	P_X
0	$1 - p_1 = 0.9$	$p_1 = 0.1$	$p = 0.1$
1	$q_1 = 0.6$	$1 - q_1 = 0.4$	$q = 1 - p = 0.9$

Le calcul de $H(X, Y)$ requiert la détermination préalable de la distribution conjointe $P(X, Y)$:

$$p(x_i, y_j) = p(y_j | x_i) p(x_i) \quad i=1, \dots, n=2 \quad j=1, \dots, m=2.$$

$P(X, Y)$ permet aussi le calcul de la distribution marginale $P_Y = P(Y)$:

$$p(y_j) = \sum_{i=1}^n p(x_i, y_j) \text{ impliquée dans le calcul de } H(Y).$$

$X \setminus Y$	0	1	P_X
0	$(1 - p_1)p = 0.09$	$p_1 p = 0.01$	$p = 0.1$
1	$q_1(1 - p) = 0.54$	$(1 - q_1)(1 - p) = 0.36$	$q = 1 - p = 0.9$
P_Y	$(1 - p_1)p + q_1(1 - p) = 0.63$	$p_1 p + (1 - q_1)(1 - p) = 0.37$	

$$1. H(X) = -\sum_{i=1}^n p(x_i) \log_2[p(x_i)] = -p \log_2(p) - (1-p) \log_2(1-p) \approx 0.469$$
 bit/symbole

$$H(Y) = -\sum_{j=1}^m p(y_j) \log_2[p(y_j)] = -(0.63) \log_2(0.63) - (0.37) \log_2(0.37) \approx 0.951$$
 bit/symbole

$$H(X, Y) = -\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m p(x_i, y_j) \log_2[p(x_i, y_j)] = -(0.09) \log_2(0.09) - (0.01) \log_2(0.01) - (0.54) \log_2(0.54) - (0.36) \log_2(0.36) \approx 1.39$$
 bit/symbole

$$H(Y|X) = -\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m p(x_i, y_j) \log_2[p(y_j | x_i)] = -(0.9) \log_2(0.9) - (0.1) \log_2(0.1) - (0.6) \log_2(0.6) - (0.4) \log_2(0.4) \approx 0.921$$
 bit/symbole

$$3. I(X; Y) = I(Y; X) = H(X) - H(X|Y) = H(Y) - H(Y|X) = 0.03$$
 bit/symbole

- probabilité p_e d'erreur de transmission d'un symbole :

la probabilité d'erreur de transmission d'un symbole s'obtient à partir de la matrice de probabilités conjointe $P(X, Y)$ qui met en jeu à la fois la matrice de transition $P(Y|X)$ et la distribution marginale P_X :

$$p_e = P(X=0 \text{ et } Y=1) + P(X=1 \text{ et } Y=0) = p[(X, Y) = (0, 1)] + p[(X, Y) = (1, 0)] = p_1 p + q_1(1 - p) = 0.55$$

$$4. \text{ Pour un canal sans bruit : } H(X|Y) = 0 \rightarrow C = \max_{P_X} I(X; Y) = \max_{P_X} H(X) = H(X)_{p=0.5} = 1$$
 bit/symbole

Exercice 4. Code cyclique.

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{matrix} c_1 & c_2 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{matrix}$$

1. Echelonnage de G : $\begin{cases} c_1 \leftarrow c_1 + c_2 \\ c_2 \leftarrow c_2 \end{cases} \rightarrow \tilde{G} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_k \\ G' \end{pmatrix}$ avec $G' = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

2. Image du code

#	mot source m_i	mot-code $\omega_i^T = (Gm_i)^T = (\tilde{G}m_i)^T = \begin{pmatrix} I_k \\ G' \end{pmatrix} m_i = \begin{pmatrix} m_i \\ G'm_i \end{pmatrix} = [m_i^T (G'm_i)^T]$	distance, poids $d_H(\omega_i, 0) = w(\omega_i)$ (= nombre de bits 1 de ω_i)
1	00	00 000000	0
2	01	01 010101	4
3	10	10 101010	4
4	11	11 111111	8

$\rightarrow d = 4$

3. $d = 4$

4. Capacité de détection d'erreurs : $e_d = d - 1 = 3$ Capacité de correction d'erreurs : $e_c = E \left[\frac{d-1}{2} \right] = 1$

5. $H = (G' | I_{n-k}) \rightarrow H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

6. La correction de $\omega = (1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0)^T$ entaché de 2 erreurs n'est pas garantie car la capacité de correction est d'1 erreur, mais elle est possible par décodage au sens de minimum de distance de Hamming.

7. Mot-source issu du décodage de ω par décodage au sens de minimum de distance de Hamming :

$$\begin{cases} d_H(\omega, 0000000) = 4 \\ d_H(\omega, 0101010) = 6 \\ d_H(\omega, 1010100) = 2 \\ d_H(\omega, 1111111) = 4 \end{cases} \rightarrow \text{mot-code corrigé : } \omega' = (1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 0)^T \rightarrow \text{mot-source : } (1 \ 0)^T$$

8.

$\omega_1 = 00 \ 000000$: polynôme correspondant : $\omega_1(x) = 0$
 $\omega_2 = 01 \ 010101$: polynôme correspondant : $\omega_2(x) = x^6 + x^4 + x^2 + 1$
 $\omega_3 = 10 \ 101010$: polynôme correspondant : $\omega_3(x) = x^7 + x^5 + x^3 + x$
 $\omega_4 = 11 \ 111111$: polynôme correspondant : $\omega_4(x) = x^7 + x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + x + 1$

\rightarrow polynôme générateur : $g(x) = \omega_2(x) = x^6 + x^4 + x^2 + 1$

(le polynôme générateur est de degré $n-k$)

\rightarrow mot générateur : $g = 01 \ 010101$

$$\begin{cases} \omega_1(x) = 0 \cdot g(x) \\ \omega_2(x) = 1 \cdot g(x) \\ \omega_3(x) = x \cdot g(x) \\ \omega_4(x) = (x+1) \cdot g(x) \end{cases}$$

$$\begin{cases} \omega_1 = 0 \cdot g \\ \omega_2 = 1 \cdot g \\ \omega_3 = 10 \cdot g \\ \omega_4 = 11 \cdot g \end{cases}$$

ω_3		ω_2
1 0 1 0 1 0 1 0	1 0 1 0 1 0 1 0	1 0 1 0 1 0 1 0
1 0 1 0 1 0 1 0	1 0 1 0 1 0 1 0	1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0

ω_4		ω_2
1 1 1 1 1 1 1 1	1 1 1 1 1 1 1 1	1 0 1 0 1 0 1 0
1 0 1 0 1 0 1 0	1 0 1 0 1 0 1 0	1 1 1 1 1 1 1 1
0 1 0 1 0 1 0 1	0 1 0 1 0 1 0 1	0 1 0 1 0 1 0 1
1 0 1 0 1 0 1 0	1 0 1 0 1 0 1 0	1 0 1 0 1 0 1 0
0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0	0 0 0 0 0 0 0 0

Exercice 5. Code systématique.

1. Le code est donné sous forme systématique car les mots-codes ont les mots-sources pour préfixes. La matrice génératrice apparaît donc directement sous forme systématique :

$$G = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I_k \\ G' \end{pmatrix} \text{ avec } G' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

2. $H = (G' | I_{n-k}) \rightarrow H = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

3. $i^T = (1 \ 0 \ 1 \ 0) \rightarrow c^T = (i^T | (G'i)^T) = (1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1)$

car $G'i = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

4. méthode du syndrome : $S = H \cdot m = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \neq 0$

\rightarrow m non mot-code

méthode directe : $m^T = (i^T | (G'i)^T)$; $i^T = (1 \ 1 \ 1)$ $\rightarrow G'i = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \neq 0$

\rightarrow m non mot-code

Exemple : $H(x) = \sum_{i=0}^{n-1} p_i f(x^{2^i})$
 avec $f(x) = \sum_{i=0}^{m-1} p_i x^i$
 Dans le cas d'une distribution uniforme $H(y) = f(x) = 1$

Théorème de Shannon :
 Soit une source S d'entropie $H_S = f(p_1, \dots, p_n)$, de taille n et de distribution de probabilités $P = \{p_1, \dots, p_n\}$. Soit un canal d'alphabet binaire $\Omega = \{0, 1\}$, donc de taille $d = 2$, sans bruit, stationnaire et sans mémoire. Soit un code décodable $f(m_1, \dots, m_n)$ de longueur de mots $l = l_1, \dots, l_n$. Alors la longueur moyenne de mots de code vérifie : $L = \sum_{i=1}^n p_i l_i \geq H(S)$. L'égalité n'est possible que si $l_i = -\log_2 p_i$.

Exemple :

X\Y	y_1	y_2	P_{xy}
x_1	0,25	0	0,25
x_2	0,1	0,3	0,4
x_3	0,1	0,25	0,35
P_y	0,35	0,55	

$P(X=1) = \begin{pmatrix} 0,25/0,35 & 0/0,55 \\ 0,1/0,45 & 0,3/0,55 \\ 0,1/0,45 & 0,25/0,55 \end{pmatrix}$ $P(Y=1) = \begin{pmatrix} 0,25/0,35 & 0/0,55 \\ 0,1/0,4 & 0,3/0,4 \\ 0,1/0,35 & 0,25/0,35 \end{pmatrix}$

Méthode de Huffman :
 On lit les entropies de la source par proba décroissante.
 $f_1 = 0,4$; $f_2 = 0,3$; $f_3 = 0,25$; $f_4 = 0,1$; $f_5 = 0,05$
 On regroupe les 2 caractères les plus probables.
 On obtient :
 $f_1 = 0,4$; $f_2 = 0,3$; $f_3 = 0,25$; $f_4 = 0,1$; $f_5 = 0,05$
 On en déduit l'arbre qui fournit un code optimal sans préfixe.

Méthode de codage RLE (Run Length Encoding) :
 Consiste à établir des couples (n, c) où n est le nombre de caractères de la séquence, et c ce caractère.
 Ex : NNNBBBGGG $\rightarrow (3, N)(4, B)(3, G)$
 RLE + Huffman
 On lit une table des fréquences des couples obtenus.
 Couple (n, c) : n couple ou en ligne l'entropie.
 Ex : $(3, N) : 0,3$; $(4, B) : 0,4$; $(3, G) : 0,3$
 Fréquence RLE : $0,3$

Exemple :
 $G' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

Ensemble des mots-codes :

mot source	mot-code : $m = (i^T (G'i)^T)$	distance min de bits de ce mot-code
1	0000	0
2	1000	4
3	0100	4
4	1100	4
5	0001	4
6	1001	4
7	0101	4
8	1101	4

distance minimale de code = plus petit poids non nul
 Capacité de détection : $e_d = d - 1$
 Capacité de correction : $e_c = \lfloor \frac{d-1}{2} \rfloor$