

## Théorie de l'information. Examen 2011-2012.

*Tous documents et calculatrice autorisés sauf ordinateur. Durée : 2h00.*

### Exercice 1. Entropie de la somme de 2 Variables Aléatoires. (2 points)

Soient les Variables Aléatoires indépendantes  $X_1$  et  $X_2$  qui suivent une *loi de Bernouilli* avec valeurs  $X_i \in \{0, 1\}$  et

$$\text{de probabilités } \begin{cases} p(X_i = 1) = p \\ p(X_i = 0) = 1 - p \end{cases} \quad i = 1 \dots 2.$$

1. Calculer, en fonction de  $p$ , l'entropie  $H(Y)$  de la Variable Aléatoire  $Y = X_1 + X_2$ .  $\square$
2. Dans le cas particulier  $p = 0.5$ , donner la valeur numérique de l'entropie  $H(Y)$ .  $\square$

### Exercice 2. Codage optimal de Huffman. (5 points)

Une université doit communiquer par voie télématique une liste de résultats (notes A, B, C, D ou E d'une matière) concernant 1000 étudiants. Ces résultats sont les suivants :

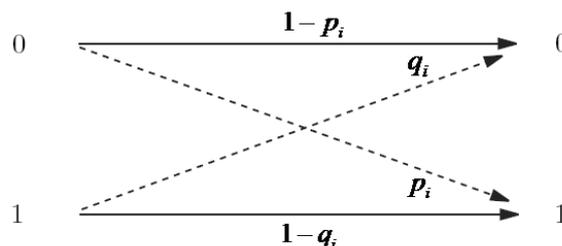
Note	A	B	C	D	E
Nombre d'étudiants	100	150	500	200	50

1. Calculer l'entropie de la source d'information constituée par les résultats.  $\square$
2. Construire un *arbre de Huffman* en vue de la compression sans pertes des données.  $\square$
3. En déduire un *code de Huffman* associé à chaque note.  $\square$
4. Donner la *longueur moyenne* du code de Huffman construit.  $\square$
5. Indiquer (en %) le *taux de compression  $t$*  réalisé par rapport à une transmission classique (codage ASCII fixe 8 bits par caractère A, B, C, D ou E).  $\square$

### Exercice 3. Canal de transmission asymétrique bruité. (4 points)

Une source d'information binaire émet les symboles 0 et 1 avec les probabilités  $P(0) = p = 0.1$  et  $P(1) = q = 1 - p = 0.9$ . Ces bits sont transmis à un récepteur à travers un canal bruité illustré ci-dessous, avec les probabilités d'erreurs de transmission  $p_i = 0.1$  pour un bit 0, et  $q_i = 0.6$  pour un bit 1. En notant  $X$  et  $Y$  les symboles respectivement *émis* et *reçus*, calculer les caractéristiques suivantes, en **valeurs numériques** :

1. Les entropies  $H(X)$  et  $H(Y)$ .  $\square$
2. Les entropies  $H(X, Y)$ ,  $H(Y|X)$ .  $\square$
3. L'information mutuelle moyenne  $I(X; Y)$  et la probabilité, notée  $p_e$ , d'erreur de transmission d'un symbole.  $\square$
4. La capacité  $C$  du canal en absence de bruit.  $\square$



**Exercice 4. Code cyclique. (5 points)**

On considère un code en bloc linéaire, de paramètres  $(n, k) = (8, 2)$ , de matrice génératrice :  $\mathbf{G} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$

1. Ecrire la *matrice génératrice* sous forme systématique  $\tilde{\mathbf{G}}$  permettant d'obtenir la *forme systématique* du code. [0.5]
2. Donner la *table de code* obtenue par construction systématique du code. [0.5]
3. En déduire la *distance minimale*  $d$  de ce code. [0.5]
4. Combien d'erreurs peut-il toujours *détecter* ? Combien d'erreurs peut-il toujours *corriger* ? [ ]
5. Déterminer la *matrice de contrôle*  $\mathbf{H}$  du code. [0.5]
6. Soit le message reçu  $\mathbf{w}^T = (1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0)$  entaché de 2 erreurs. La correction de ce mot est-elle garantie ? [0.5]
7. Si la correction est possible, donner la *mot-source* issu du décodage de  $\mathbf{w}$ . [ ]
8. Le code construit est un code dit *cyclique*, car lorsqu'on décale un mot-code d'1 bit vers la droite circulairement, on obtient un mot appartenant au code. Un code cyclique s'obtient à partir d'un mot du code particulier dit *mot générateur*  $\mathbf{g}$  constitué de  $n$  bits  $\mathbf{g} = b_{n-1}b_{n-2} \cdots b_1b_0$  tel que tous les mots du code sont *multiples* de  $\mathbf{g}$ . On associe généralement au mot générateur, un polynôme  $g(x) = b_{n-1}x^{n-1} + b_{n-2}x^{n-2} + \cdots + b_1x + b_0$  dit *polynôme générateur* du code et tel que les polynômes associés aux mots du code sont *multiples* de  $g(x)$ .  
Donner le *polynôme générateur* du code. [0.5]

**Exercice 5. Code systématique. (4 points)**

Soit le code linéaire  $C_{n,k} = C_{7,4}$  qui au vecteur d'information (bits  $i_1$  à  $i_4$ )  $\mathbf{i}^T = (i_1 \ i_2 \ i_3 \ i_4)$  associe le mot de code (bits  $i_1$  à  $i_4$  et  $c_5$  à  $c_7$ )  $\mathbf{c}^T = (i_1 \ i_2 \ i_3 \ i_4 \ c_5 \ c_6 \ c_7)$  avec 
$$\begin{cases} c_5 = i_1 + i_3 + i_4 \\ c_6 = i_1 + i_2 + i_3 \\ c_7 = i_2 + i_3 + i_4 \end{cases}$$

1. Donner la *matrice génératrice* de ce code. [ ]
2. Donner la *matrice de contrôle*  $\mathbf{H}$  de ce code. [ ]
3. Soit  $\mathbf{i}^T = (1 \ 0 \ 1 \ 0)$ , quel est le mot de code associé ? [ ]
4. Soit le message  $\mathbf{m}^T = (1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 1)$ . Est-ce un mot du code ? [ ]

## ANNEXE. Table de logarithme de base 2

$p$	$\log_2(p)$	$p\log_2(1/p)$	$p$	$\log_2(p)$	$p\log_2(1/p)$	$p$	$\log_2(p)$	$p\log_2(1/p)$
0.01	-6.6438	0.0664	0.34	-1.5563	0.5291	0.67	-0.5777	0.3871
0.02	-5.6438	0.1128	0.35	-1.5145	0.5301	0.68	-0.5563	0.3783
0.03	-5.0588	0.1517	0.36	-1.4739	0.5306	0.69	-0.5353	0.3693
0.04	-4.6438	0.1857	0.37	-1.4344	0.5307	0.70	-0.5145	0.3602
0.05	-4.3219	0.2160	0.38	-1.3959	0.5304	0.71	-0.4941	0.3508
0.06	-4.0588	0.2435	0.39	-1.3584	0.5297	0.72	-0.4739	0.3412
0.07	-3.8365	0.2685	0.40	-1.3219	0.5287	0.73	-0.4540	0.3314
0.08	-3.6438	0.2915	0.41	-1.2863	0.5273	0.74	-0.4344	0.3214
0.09	-3.4739	0.3126	0.42	-1.2515	0.5256	0.75	-0.4150	0.3112
0.10	-3.3219	0.3321	0.43	-1.2175	0.5235	0.76	-0.3959	0.3009
0.11	-3.1844	0.3502	0.44	-1.1844	0.5211	0.77	-0.3770	0.2903
0.12	-3.0588	0.3670	0.45	-1.1520	0.5184	0.78	-0.3584	0.2795
0.13	-2.9434	0.3826	0.46	-1.1202	0.5153	0.79	-0.3400	0.2686
0.14	-2.8365	0.3971	0.47	-1.0892	0.5119	0.80	-0.3219	0.2575
0.15	-2.7369	0.4105	0.48	-1.0588	0.5082	0.81	-0.3040	0.2462
0.16	-2.6438	0.4230	0.49	-1.0291	0.5042	0.82	-0.2863	0.2347
0.17	-2.5563	0.4345	0.50	-1.00	0.50	0.83	-0.2688	0.2231
0.18	-2.4739	0.4453	0.51	-0.9714	0.4954	0.84	-0.2515	0.2112
0.19	-2.3959	0.4552	0.52	-0.9434	0.4905	0.85	-0.2344	0.1992
0.20	-2.3219	0.4643	0.53	-0.9159	0.4854	0.86	-0.2175	0.1871
0.21	-2.2515	0.4728	0.54	-0.8889	0.4800	0.87	-0.2009	0.1747
0.22	-2.1844	0.4805	0.55	-0.8624	0.4743	0.88	-0.1844	0.1622
0.23	-2.1202	0.4876	0.56	-0.8365	0.4684	0.89	-0.1681	0.1496
0.24	-2.0588	0.494134	0.57	-0.8109	0.4622	0.90	-0.1520	0.1368
0.25	-2.00	.50	0.58	-0.7858	0.4558	0.91	-0.1360	0.1238
0.26	-1.9434	0.5052	0.59	-0.7612	0.4491	0.92	-0.1202	0.1106
0.27	-1.8889	0.5100	0.60	-0.7369	0.4421	0.93	-0.1046	0.0973
0.28	-1.8365	0.5142	0.61	-0.7131	0.4350	0.94	-0.0892	0.0839
0.29	-1.7858	0.5179	0.62	-0.6896	0.4275	0.95	-0.0740	0.0703
0.30	-1.7369	0.5210	0.63	-0.6665	0.4199	0.96	-0.0588	0.0565
0.31	-1.6896	0.5237	0.64	-0.6438	0.4120	0.97	-0.0439	0.0426
0.32	-1.6438	0.5260	0.65	-0.6214	0.4039	0.98	-0.0291	0.0285
0.33	-1.5994	0.5278	0.66	-0.5994	0.3956	0.99	-0.0145	0.0143

## Théorie de l'information. Examen 2011-2012 Corrigé.

### Exercice 1. Entropie de la somme de 2 Variables Aléatoires.

$$1. Y = \begin{cases} 0 & \text{avec } p(Y=0) = p(X_1=0 \text{ et } X_2=0) = p(X_1=0) \cdot p(X_2=0) = (1-p)^2 \\ 1 & \text{avec } p(Y=1) = p(X_1=0 \text{ et } X_2=1) + p(X_1=1 \text{ et } X_2=0) = p(X_1=0) \cdot p(X_2=1) + p(X_1=1) \cdot p(X_2=0) = 2p(1-p) \\ 2 & \text{avec } p(Y=2) = p(X_1=1 \text{ et } X_2=1) = p(X_1=1) \cdot p(X_2=1) = p^2 \end{cases}$$

$$\rightarrow H(Y) = -(1-p)^2 \log_2(1-p)^2 - 2p(1-p) \log_2[2p(1-p)] - p^2 \log_2 p^2$$

$$\rightarrow H(Y) = -2p(1-p) - 2p \log_2 p - 2(1-p) \log_2(1-p) \quad \text{car } \log_2(2) = 1$$

$$2. H(Y) = 1.5 \text{ bits/symbole}$$

### Exercice 2. Codage optimal de Huffman.

Table des fréquences des notes :

Note	A	B	C	D	E
Nombre d'étudiants	100	150	500	200	50
Fréquence	0.1	0.15	0.5	0.2	0.05

1. Entropie :

$$H = -0.1 \log_2(0.1) - 0.15 \log_2(0.15) - 0.5 \log_2(0.5) - 0.2 \log_2(0.2) - 0.05 \log_2(0.05) \approx 1.92 \text{ bits/symbole}$$

2. Arbre de Huffman :

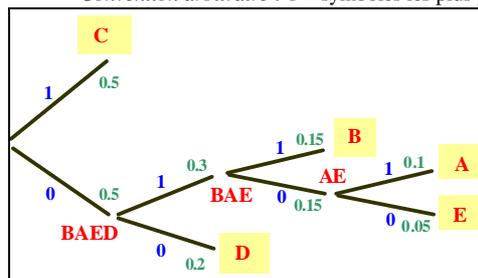
$s_i$	C	D	B	A	E
$p_i$	0.5	0.2	0.15	0.1	0.05

$s_i$	C	D	B	AE
$p_i$	0.5	0.2	0.15	0.15

$s_i$	C	BAE	D
$p_i$	0.5	0.3	0.2

$s_i$	C	BAED
$p_i$	0.5	0.5

Convention arbitraire : 1 ≡ symboles les plus probables, 0 ≡ symboles les moins probables



3. Code de Huffman associé :

$s_i$	A	B	C	D	E
$p_i$	0.1	0.15	0.5	0.2	0.05
$m_i$	0101	011	1	00	0100
$l_i$	4	3	1	2	4

4. Longueur moyenne du code de Huffman :

$$\bar{L} = \sum_{i=1}^5 p_i l_i = 4 \cdot 0.1 + 3 \cdot 0.15 + 1 \cdot 0.5 + 2 \cdot 0.2 + 4 \cdot 0.05 = 1.95 \text{ bits/symbole}$$

$$5. t = \frac{8 - 1.95}{8} = 75.6\%$$

**Exercice 3. Canal de transmission asymétrique bruité.**

L'énoncé définit les matrices de distributions de probabilités *conditionnelle*  $P(Y|X)$  et *marginale*  $P_X = P(X)$  :

$$P(Y|X) =$$

$X \setminus Y$	0	1	$P_X$
0	$1 - p_i = 0.9$	$p_i = 0.1$	$p = 0.1$
1	$q_i = 0.6$	$1 - q_i = 0.4$	$q = 1 - p = 0.9$

Le calcul de  $H(X, Y)$  requiert la détermination préalable de la distribution *conjointe*  $P(X, Y)$  :

$$p(x_i, y_j) = p(y_j | x_i) p(x_i) \quad i = 1, \dots, n = 2 \quad j = 1, \dots, m = 2.$$

$P(X, Y)$  permet aussi le calcul de la distribution *marginale*  $P_Y = P(Y)$  :

$$p(y_j) = \sum_{i=1}^{n=2} p(x_i, y_j) \text{ impliquée dans le calcul de } H(Y).$$

$$P(X, Y) =$$

$X \setminus Y$	0	1	$P_X$
0	$(1 - p_i)p = 0.09$	$p_i p = 0.01$	$p = 0.1$
1	$q_i(1 - p) = 0.54$	$(1 - q_i)(1 - p) = 0.36$	$q = 1 - p = 0.9$
$P_Y$	$(1 - p_i)p + q_i(1 - p) = 0.63$	$p_i p + (1 - q_i)(1 - p) = 0.37$	

1. 
$$H(X) = -\sum_{i=1}^{n=2} p(x_i) \log_2 [p(x_i)] = -p \log_2(p) - (1 - p) \log_2(1 - p) \approx 0.469 \text{ bit/symbole}$$

$$H(Y) = -\sum_{j=1}^{m=2} p(y_j) \log_2 [p(y_j)] = -[(1 - p_i)p + q_i(1 - p)] \log_2 [(1 - p_i)p + q_i(1 - p)] - [p_i p + (1 - q_i)(1 - p)] \log_2 [p_i p + (1 - q_i)(1 - p)] \approx 0.951 \text{ bit/symbole}$$

2.

$$H(X, Y) = -\sum_{i=1}^{n=2} \sum_{j=1}^{m=2} p(x_i, y_j) \log_2 [p(x_i, y_j)] = -(1 - p_i)p \log_2 [(1 - p_i)p] - p_i p \log_2 (p_i p) - q_i(1 - p) \log_2 [q_i(1 - p)] - (1 - q_i)(1 - p) \log_2 [(1 - q_i)(1 - p)] \approx 1.39 \text{ bits/symbde}$$

$$H(Y|X) = -\sum_{i=1}^{n=2} \sum_{j=1}^{m=2} p(x_i, y_j) \log_2 [p(y_j|x_i)] = -(1 - p_i)p \log_2 (1 - p_i) - p_i p \log_2 (p_i) - q_i(1 - p) \log_2 (q_i) - (1 - q_i)(1 - p) \log_2 (1 - q_i) \approx 0.921 \text{ bit/symbok}$$

3. 
$$I(X; Y) = I(Y; X) = H(X) - H(X|Y) = H(Y) - H(Y|X) = 0.03 \text{ bit/symbole}$$

- probabilité  $p_e$  d'erreur de transmission d'un symbole :

la probabilité d'erreur de transmission d'un symbole s'obtient à partir de la matrice de probabilités *conjointe*  $P(X, Y)$  qui met en jeu à la fois la matrice de *transition*  $P(Y|X)$  et la distribution *marginale*  $P_X$  :

$$p_e = P(X = 0 \text{ et } Y = 1) + P(X = 1 \text{ et } Y = 0) = p[(X, Y) = (0, 1)] + p[(X, Y) = (1, 0)] = p_i p + q_i(1 - p) = 0.55$$

4. Pour un canal sans bruit:  $H(X|Y) = 0 \rightarrow C = \max_{P_X} I(X; Y) = \max_{p \in [0, 1]} I(X; Y) = \max_{p \in [0, 1]} H(X) = H(X) \Big|_{p=0.5} = 1 \text{ bit/symbol e}$

**Exercice 4. Code cyclique.**

$$\mathbf{G} = \begin{matrix} & c_1 & c_2 \\ \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \end{matrix}$$

1. Echelonnage de  $\mathbf{G}$  :  $\begin{cases} c_1 \leftarrow c_1 + c_2 \\ c_2 \leftarrow c_2 \end{cases} \rightarrow \tilde{\mathbf{G}} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{I}_k \\ \mathbf{G}' \end{pmatrix}$  avec  $\mathbf{G}' = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \\ 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$

2. Image du code

#	mot source $\mathbf{m}_i^T$	mot-code $\boldsymbol{\omega}_i^T = (\mathbf{G}\mathbf{m}_i)^T = (\tilde{\mathbf{G}}\mathbf{m}_i)^T = \left[ \begin{pmatrix} \mathbf{I}_k \\ \mathbf{G}' \end{pmatrix} \mathbf{m}_i \right]^T = \left( \frac{\mathbf{m}_i}{\mathbf{G}'\mathbf{m}_i} \right)^T = [\mathbf{m}_i^T   (\mathbf{G}'\mathbf{m}_i)^T]$	distance, poids $d_h(\boldsymbol{\omega}_i, \mathbf{0}) = w(\boldsymbol{\omega}_i)$ (= nombre de bits 1 de $\boldsymbol{\omega}_i$ )
1	00	00 000000	0
2	01	01 010101	4
3	10	10 101010	4
4	11	11 111111	8

$\rightarrow d = 4$

3.  $d = 4$

4. Capacité de **détection** d'erreurs :  $e_d = d - 1 = 3$

Capacité de **correction** d'erreurs :  $e_c = E \left[ \frac{d-1}{2} \right] = 1$

5.  $\mathbf{H} = (\mathbf{G}'^T \mathbf{I}_{n-k}) \rightarrow \mathbf{H} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

6. La correction de  $\boldsymbol{\omega} = (1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0)^T$  entaché de 2 erreurs **n'est pas garantie** car la *capacité de correction* est d'1 erreur, mais elle est **possible par décodage au sens de minimum de distance de Hamming**.

7. Mot-source issu du décodage de  $\omega$  par décodage au sens de minimum de distance de Hamming :

$$\begin{cases} d_H(\omega, 00\ 000000) = 4 \\ d_H(\omega, 01\ 010101) = 6 \\ d_H(\omega, 10\ 101010) = 2 \\ d_H(\omega, 11\ 111111) = 4 \end{cases} \rightarrow \text{mot-code corrigé : } \omega' = (1\ 0\ 1\ 0\ 1\ 0\ 1\ 0)^T \rightarrow \text{mot-source : } \boxed{(1\ 0)^T}$$

8.

- $\omega_1 = 00\ 000000$  : polynôme correspondant :  $\omega_1(x) = 0$
- $\omega_2 = 01\ 010101$  : polynôme correspondant :  $\omega_2(x) = x^6 + x^4 + x^2 + 1$
- $\omega_3 = 10\ 101010$  : polynôme correspondant :  $\omega_3(x) = x^7 + x^5 + x^3 + x$
- $\omega_4 = 11\ 111111$  : polynôme correspondant :  $\omega_4(x) = x^7 + x^6 + x^5 + x^4 + x^3 + x^2 + x + 1$

→ polynôme générateur :  $\boxed{g(x) = \omega_2(x) = x^6 + x^4 + x^2 + 1}$

(le polynôme générateur est de degré  $n - k$ )

→ mot générateur :  $\mathbf{g} = 01\ 010101$

$$\begin{cases} \omega_1(x) = 0 \cdot g(x) \\ \omega_2(x) = 1 \cdot g(x) \\ \omega_3(x) = x \cdot g(x) \\ \omega_4(x) = (x+1) \cdot g(x) \end{cases}$$

$$\begin{cases} \omega_1 = 0 \cdot \mathbf{g} \\ \omega_2 = 1 \cdot \mathbf{g} \\ \omega_3 = 10 \cdot \mathbf{g} \\ \omega_4 = 11 \cdot \mathbf{g} \end{cases}$$

$\omega_3$																			$\omega_2$
	1	0	1	0	1	0	1	0		1	0	1	0	1	0	1			
	1	0	1	0	1	0	1			1	0								
	0	0	0	0	0	0	0	0											

$\omega_4$																			$\omega_2$
	1	1	1	1	1	1	1	1		1	0	1	0	1	0	1			
	1	0	1	0	1	0	1			1	1								
	0	1	0	1	0	1	0	1											
	1	0	1	0	1	0	1												
	0	0	0	0	0	0	0	0											

**Exercice 5. Code systématique.**

1. Le code est donné sous forme systématique car les mots-codes ont les mots-sources pour préfixes. La matrice génératrice apparaît donc directement sous forme systématique :

$$\mathbf{G} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{I}_k \\ \mathbf{G}' \end{pmatrix} \quad \text{avec } \mathbf{G}' = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$2. \mathbf{H} = (\mathbf{G}' | \mathbf{I}_{n-k}) \rightarrow \mathbf{H} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$3. \mathbf{i}^T = (1 \ 0 \ 1 \ 0) \rightarrow \mathbf{c}^T = (\mathbf{i}^T | (\mathbf{G}'\mathbf{i})^T) = (1 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1) \quad \text{car } \mathbf{G}'\mathbf{i} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$4. \blacksquare \text{ méthode du syndrome : } \mathbf{S} = \mathbf{H} \cdot \mathbf{m} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \neq \mathbf{0} \rightarrow \boxed{\mathbf{m} \text{ non mot - code}}$$

$$\blacksquare \text{ méthode directe : } \mathbf{m}^T \stackrel{?}{=} (\mathbf{i}^T | (\mathbf{G}'\mathbf{i})^T); \quad \mathbf{i}^T = (1 \ 1 \ 1 \ 1) \rightarrow \mathbf{G}'\mathbf{i} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow \boxed{\mathbf{m} \text{ non mot - code}}$$