



4) a)  $H = 2,5$

b) l'entropie 1

c) calcul des longueurs moyennes

$$C_2: \bar{L}_{C_2} = 2 \cdot \frac{1}{4} + 3 \cdot \frac{1}{4} + 4 \times 4 \times \frac{1}{8} =$$

$$= \frac{1}{2} + \frac{3}{4} + 2 = 3,25$$

$$C_3: \bar{L}_{C_3} = 2 \cdot \frac{1}{4} + 2 \cdot \frac{1}{4} + 2 \cdot \frac{1}{8} + 3 \cdot 4 \cdot \frac{1}{8} =$$

$$= 1 + \frac{1}{4} + \frac{3}{2} = 1 + \frac{7}{4} = 2,75$$

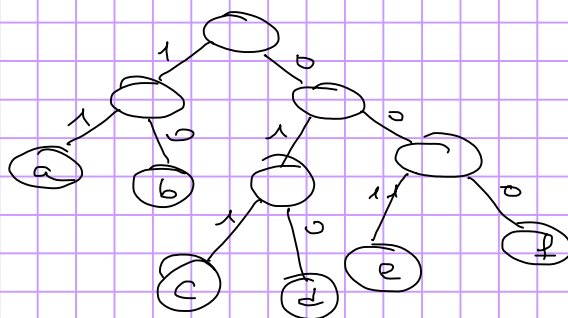
Le code  $C_3$  est meilleur

d) Ici les probabilités sont des puissances de  $\frac{1}{2}$

$\Rightarrow$  le code abs. optim. existe et on a

$x_i$	a	b	c	d	e	f
$l_i$	2	2	3	3	3	3

e) On construit un arbre de prof. 3



5)

	a	b	c	d	e	f
	0.05	0.1	0.15	0.2	0.1	0.4

a)  $H \approx 2,28$

b) Calcul de  $\bar{L}$

$$\bar{L}_{C_1} = 2 \cdot 0.05 + 3 \cdot 0.1 + 4 (0.15 + 0.2 + 0.1 + 0.4)$$

$$= 0.1 + 0.3 + 4 \times 0.85 = 3,8$$

$$\bar{L}_{C_2} = 3.4$$

$C_2$  le meilleur

c) Huffman

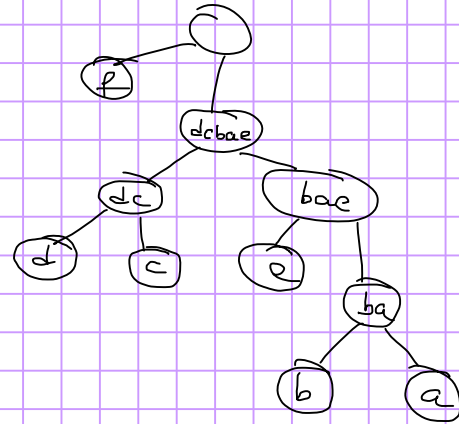
f	d	c	e	b	a
0.4	0.2	0.15	0.1	0.1	0.05

f	d	c	ba	e
0.4	0.2	0.15	0.15	0.1

f	bae	d	c
0.4	0.25	0.2	0.15

f	dc	bae
0.4	0.35	0.25

dcbae	f
0.6	0.4



d) le code obs. optimal n'existe pas ici.

E=2

1) Canal symétrique

2)

$p_1(1-d)$	$p_1d$	0	0	$p_1$	$1-d$	$d$	0	0
$p_2d$	$p_2(1-d)$	0	0	$p_2$	$d$	$1-d$	0	0
0	0	$p_3(1-d)$	$p_3d$	$p_3$	0	0	$1-d$	$d$
0	0	$p_4d$	$p_4(1-d)$	$p_4$	0	0	$d$	$1-d$

$$P_Y = \left\{ (p_1(1-d) + p_2d), (p_1d + p_2(1-d)), (p_3(1-d) + p_4d), (p_3d + p_4(1-d)) \right\}$$

$$3) H(Y|X) = - \sum_{i,j} p(x_i, y_j) \log_2 P(y_j|x_i) =$$

$$= p_1(1-d) \log_2(1-d) + p_1d \log_2 d +$$

$$+ p_2(1-d) \log_2(1-d) + p_2d \log_2 d + (\text{analogues})$$

$$+ p_3 H_2(d, 1-d) + p_4 H_2(d, 1-d) =$$

$$= (p_1 + p_2 + p_3 + p_4) H_2(d, 1-d) = H_2(d, 1-d)$$

car  $p_1 + p_2 + p_3 + p_4 = 1$

4) Soit  $P_x = \left\{ \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \right\}$

$\Rightarrow P_y = \left\{ \frac{1}{4} (2+1-d), \frac{1}{4} (2+1-d), \frac{1}{4} (2+1-d), \frac{1}{4} (2+1-d) \right\}$   
 $= \left\{ \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \right\}$

5)  $H(Y)$  est maximal si  $P_y = \left\{ \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \frac{1}{4} \right\}$   
 et  $H_{\max}(Y) = 2$

6)  $I(X; Y) = H(Y) - H(Y|X) =$   
 $= H(Y) - H_2(d, 1-d)$

$\Rightarrow \max_{P_x} I(X; Y) = \max_{P_x} H_y - H_2(d, 1-d) =$

$= 2 - H_2(d, 1-d)$

car  $H_y$  est maxi si  $Y$  uniforme

et  $Y$  uniforme quand  $X$  est uniforme

Ex 3

$G = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$

1)  $n=6$   $k=3$

2)  $C_2 \leftarrow C_2 + C_1$

$G \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

$G^1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

3)  $w = Gm = \begin{pmatrix} m \\ G^1 m \end{pmatrix}$

$G^1 = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$

m	w	$\omega$
000	000 000	0
100	100 101	3
010	010 110	3
001	001 111	4
110	110 011	4
101	101 010	3
011	011 001	3
111	111 100	4

4)  $d = \min_{w \neq 0} \omega(w) = 3$

5)  $e_d = d - 1 = 2$

$e_c = \left\lfloor \frac{d-1}{2} \right\rfloor = 1$

6

$b_1 = 111 \Rightarrow w_1 = 111 100 \quad M_1 = 000 000$   
 $b_2 = 010 \Rightarrow w_2 = 010 110 \quad M_2 = 000 100$

b<sub>1</sub>: a) non, car le mot reçu,  $m_1 = 000\ 000$   
est un mot du code. Il sera décodé  
comme 000

b) correction impossible

b<sub>2</sub>: a) le mot reçu 000 100 n'est pas  
un mot du code. L'erreur sera  
détectée

b) On constate que le mot du  
code le plus proche de  $m_2$  est  
000000 :  $d(m_2, 000000) = 1$

alors que  $d(w_2, m_2) = 2$

le mot  $m_2$  sera donc  
décodé comme 000 et non  
comme  $b_2$ .

L'erreur n'est pas corrigée.

### Barème

<u>Ex1</u> : 7 pts	<u>Ex2</u> 7.0	<u>Ex3</u> 6.0
1) : 0.5	1) : 0.5	1) 0.5
2) : 0.5	2) : 1.0	2) 1.0
3) : 1.0	3) : 1.5	3) 1.0
4) : 2.5	4) : 1.5	4) 1.0
5) : 2.5	5) : 1.0	5) 0.5
	6) : 1.5	6) 2.0