

\* Coups :

- $P: -a, b. \Leftrightarrow p = (a \wedge b) \vee c$   
 $p: -c$
- $p: -a, !, b. \Leftrightarrow p = (a \wedge b) \vee (\text{faux})$   
 $p: -c$   
 Si... ALORS... SINON
- $p: -c$   
 $p: -a, !, b \Leftrightarrow c \vee (a \wedge b)$
- $p(a): -! \Rightarrow X = a$
- Ex: (1)  $p(a)$   
 (2)  $p(x): -q(x), r(x)$   
 (3)  $q(a)$   
 (4)  $q(x): -u(x)$   
 (5)  $q(b)$   
 (6)  $q(d)$   
 (7)  $r(a)$   
 (8)  $r(b)$   
 (9)  $r(d)$   
 (10)  $u(d)$

- (2)  $\rightarrow !, q(x), r(x) \Rightarrow X = a, X = a, X = b$
- (2)  $\rightarrow q(x), !, r(x) \Rightarrow X = a, X = a$
- minimum (X, Y, X) :  $-X < Y, !$   $\Rightarrow$  accélère le prgm.
- minimum (X, Y, X) :  $-X > Y$
- minimum (X, Y, X) :  $-X = Y, !$  **CUT VERTE**
- minimum (X, Y, Y)  $\Rightarrow$  rép. pas tjrs correcte
- Cut rouge :  $\Rightarrow$  modifie les résultats.
- intersection ([1, -], [1]) :  $-!$   $\Rightarrow$  obligatoire!
- intersection ([HIT], [L HIT2]) : - membre (H, L), !
- intersection (T, L, T2)
- intersection ([-HIT, L T2]) : - intersection (T, L T2)
- Arrêt après la 1<sup>ère</sup> solution  
 premiereSolution (Bot) : - call (Bot), !
- Négation  
 diff (X, X) : - ! fail.  
 diff (X, Y)  
 non (Bot) : - call (Bot), !, fail.  
 non (Bot).  
 $\Rightarrow$  possible pour des variables noninstanciées  
 (# Non)

\* Predicat ensemblistes

- setof : ?- setof (X, nom(X), S).  
 $\Rightarrow$  la liste nom.
- ?- setof (X, boisson(X, V), L).  
 $\Rightarrow$  pour chaque X affiche V.
- ?- setof (X, boisson(X, Lait), L).
- bagof : Idem ms retourne les doublons.
- findall  $\Rightarrow$  position fixe.  
 ?- findall(X, boisson(X, Y), S).  $\Rightarrow$  1<sup>ère</sup> pos.

\* Base de données

- - op (priorité, Association, Norm.)  
 :- op (1100, fx, afficheListe) fx:  $a-b-c$
- afficheListe (X, Y) : - ne,  
 for (Y, write (X), ne),  
 fail.
- bdd Vint (Nom BDD, Cle, nom du dup, Var. ass)  
 Ex: ?- afficheEntListe [ (Prop, Marque, Couleur),  
 (bdd Vint (Voiture, NI, Proprietaire, prop),  
 bdd Vint ( " " " " " Marque, mark ),  
 bdd Vint ( " " " " " Couleur, color ),  
 bdd Vint ( personne (nom, Prop, age, Age),  
 Age > 41) ] .

- Comment utiliser une BDD pour faire des calculs?  
 Ex: qAge : - asserta (age(O, O), for (personne ( \_ , \_ ,  
 Age, \_ , \_ ), qAge (Age), age (NbP, CumulAge)  
 retract (age (X, Y))),  
 Moyenne is CumulAge / NbP,  
 write ('Moyenne \_ = '), write (Moyenne), nl.  
 CumulAge : - age (NbP, CumulAge),  
 retract (age (X, Y)),  
 NbPN is NbP + 1,  
 CumulAge N is CumulAge + Age,  
 asserta (age (NbPN, CumulAgeN)).

\* Librairies:

- $x - y \leq 3$   
 $z + y \leq 1$   
 $x - z \geq 3$   
 $z + z \geq 1$   
 $-20 \leq \frac{x}{y} \leq 20$
- use\_module (library ('clp/brnds')).  
 couleur (1, bleu).  
 couleur (2, jaune).  
 couleur (3, rouge).  
 cloner : - ListVar = [C1, C2, C3, C4],  
 ListVar in 1..3, // Déterminer les variables et les stocker dans une liste  
 label (ListVar), // Domaine de variation  
 all\_different ([C1, C2]), // Contraintes.  
 [..], // les #  
 affiche (ListVar).
- chr  
 :- module (nbPremiers, premiers/1, premier/1).  
 celui qui veut premiers du premier  
 :- use\_module (library (chr)).  
 :- chr\_constraint premiers/1, premier/1.  
 // opérateurs sur lesquels peuvent les contraintes  
 premiers (X) => true.  
 premiers (N) => N > 1 | M is N - 1, premier (M),  
 premiers (N).  
 elimination (J) @ premier (I) \ premier (J) =>  
 J mod I =:= 0 | true.