

* Introduction au Prolog

II Pleut. // Un fait \Rightarrow existence.
 porte parapluie: -II Pleut // Une règle.
 ?- porte parapluie. \hookrightarrow je porte un parapluie SI il pleut.
 Yes.

humain (aristote). \Rightarrow valeur particulière.
 humain (socrate). \Rightarrow existetHumain.
 mortel(X) :- humain(X). \hookrightarrow X var. Yes. tout être humain est mortel.
 existetHumain :- humain(X). \hookrightarrow X var. existentielle: on cherche à savoir s'il existe un humain.

?- mortel(X).
 X = socrate;
 X = aristote;
 no

* VARIABLE: commence par une majuscule.
 CONSTANTE: " " minuscule.

* add(zero, X, X). // Si on ajoute 0 à X, le résultat est X.
 add(s(X), Y, s(Z)) // Si on a $X+Y=Z$, alors
 \hookrightarrow add(X, Y, Z) $(X+1)+Y=(Z+1)$

* nat(zero).
 nat(s(X)) :- nat(X). } définit° des entiers naturels. (s(X)=X+1).

* chemin(X, Y) :- gr(X, Y, -). // Soit il ya \neq avec
 chemin(X, Y) :- gr(X, Z, -), chemin(Z, Y)
 // Soit récursif: il ya un ou @seurs sommets dans le chemin.

* ① Toto avant le rouge.

② Lolo, qui est jaune, avant le vert.
 • $\mu = \{enfants\}$
 • enfant = [attributs]
 = [nom, couleur du maillot]
 • Valeurs: Toto Rouge.
 Lolo Jaune.
 Vert.
 • Struct = [enfant1, enfant2, enfant3]
 Enfant = [nom, couleur]

\Rightarrow Struct = [[nom1, couleur1], [nom2, couleur2], [nom3, couleur3]]

• pb(Struct) :- createListe(Struct, 3, 2), faits(Struct).

faits(Struct) :- avant3([toto, -], [-, rouge], Struct),
 avant3([lolo, jaune], [-, vert], Struct),
 createListe(L, NbList, NbElt) :- length(L, NbList),
 createListe(L, NbElt).
 createListe([L1|R], NbElt) :- length(L1, NbElt),
 createListe(R, NbElt).

avant3(X, Y, [X, Y, -]).
 avant3(X, Y, [X, -, Y]).
 avant3(X, Y, [-, X, Y]).

* Calcul des prédicats

* Interprétation.
 • Soit p: un prédicat. $\mu = \{1, 2\}$.
 $\alpha: p: a, b \rightarrow \mu = \{1, 2\}$.
 $a \rightarrow \varphi_I(a) = a_I = 1$
 $b \rightarrow \varphi_I(b) = b_I = 2$
 $x \rightarrow \varphi_I(x) = x_I = \{1, 2\}$
 $p(b) \rightarrow \varphi_I(p(b)) = p_I(b_I)$
 $p(a) \rightarrow \underline{\quad\quad\quad} \downarrow$

4 interprétations possibles:

μ	P_1	P_2	P_3	P_4
1	0	0	1	1
2	0	1	0	1

• Soit l'interprétation P_3 .
 Valeur de vérité de $p(x) \vee \forall y (p(y) \rightarrow q)$?

X	$P_3(x)$	$\forall y P_3(y)$	q	A	B
1	1	1	0	0	1
1	1	2	0	0	1
2	0	1	1	0	0
2	0	2	0	0	1
			1	1	1
			1	1	1
			1	1	1
			1	1	1

 24 lignes

• fbf valide: fbf F vraie pour toute interprétation et est notée par $\models F$.
 Si on prend P_1 : on a une fbf valide

* Opérations arithmétiques en Prolog

• $X=Y$: X et Y sont les m° nbs.
 $X=Y, Y=2 \Rightarrow X=2$.
 • $X==Y$: idem que " $X=Y$ " ms les variables doivent êtreinstanciées (X is 2, Y is 2).
 • $X \neq Y$: X et Y nbs \neq .
 • $X = 1 = Y$: X et non identique à Y.
 • $X \neq Y$: idem.
 $?- 3 = 1 + 2$: false car $1+2$ est vu è un arbre.
 $?- X is 3, Y is 1 + 2, X = Y \Rightarrow X = 3, Y = 3$.
 $?- X is 1 + 2, X = Y \Rightarrow X = 3, Y = 3$.
 $?- X is 1 + 2, Y =: X \Rightarrow ERROR$.

* Opérateurs avec des termes non arithmétiques

\neq = Si.
 $X \neq Y$: X est non identique à Y.
 $X == Y$: Égale sans unification. structurellement identique.
 $X = Y$: avec \downarrow
 $X @ < Y$: $X < Y$ $X @ > Y$ $X @ = Y$
 $X @ = < Y$ $X @ = Y$ $X @ = Y$
 $a @ = A$: faux $x(A, A) @ = x(B, C)$: faux
 $A @ = B$: VRAI $x(B, B) @ = x(A, A)$: vrai.