

OptimEISTI – ING1

Point sur le projet

Livrable

- C'est une archive qui contient
 - Un ReadMe.txt
 - Rappel du groupe et de ses membres
 - Rappel du nom de votre client (hdm, rc, vg ou za)
 - Explique les éléments de l'archive
 - Un Rapport d'activité
 - Descriptif du livrable et du travail généré
 - Intégration du nouveau gantt s'il y a lieu
 - Justification des changements s'il y a lieu

Documents complémentaires

- Dans un livrable donné, on peut voir :
 - Doc utilisateur
 - Nécessaire quand le livrable comporte un programme à tester par le client (copies d'écran explicatives...)
 - Doc technique
 - Nécessaire pour accompagner
 - les diagrammes d'analyse ou de conception,
 - code développé,
 - framework innovants utilisés
 - Java doc des sources créés
 - Jeux de test proposés

Qualité de la solution

- Une solution de qualité :
 - Est Réutilisable
 - Est Lisible
 - Est Modulaire
 - répond aux besoins identifiés du client



Un code source qui ne compile pas, est une solution qui ne se corrige pas !

Fonctionnalités OptimEISTI

- Gestion utilisateur :
 - La gestion des utilisateur est obligatoire
 - En revanche, la gestion de groupe d'utilisateurs est facultative
 - On peut :
 - Soit créer un programme spécifique (back office) et un autre pour la gestion des problèmes (front office)
 - Soit fait un seul et même programme

Livrables et modalités

- Chaque livrable doit être rendu en temps et en heure même s'il est incomplet.
 - Maximum 2 avenants au cours du projet sont permis
- Dernier livrable :
 - lundi 23 mai 2011, dernier délai
- Recette avec le client
 - Du 23 au 27 mai
 - Présentation de votre dernier livrable et vos impressions sur cette magnifique expérience (Rapport synthèse de votre parcours)