

# Algorithmique TD8:

## Gestion des fichiers

30 novembre 2009

### 1 Manipulation des flots

1. Ecrire un algorithme qui recherche le nombre le plus proche d'un nombre  $x$  donné, dans un flot d'entier donné.
2. Ecrire un algorithme qui lit au clavier une suite de 10 entiers, puis affiche ces nombres mais dans l'ordre inverse de leur introduction (sans utiliser de tableau).
3. Ecrire un algorithme qui recherche les entiers n'apparaissant qu'une seule fois dans un fichier d'entiers.

### 2 Ecriture dans un fichier

Ecrire un algorithme qui permet d'écrire dans un fichier la saisie de l'entrée standard jusqu'à la saisie d'un mot clé passé en paramètre.

### 3 Lecture Ecriture dans un fichier

1. Ecrire une fonction qui permet de trier les lignes d'un fichier. Adapter la fonction de tris QuickSort.
2. On va écrire une fonction qui permet de concaténer deux fichiers.
  - (a) Ecrire une fonction qui prend deux fichiers en paramètres et ajoute le contenu du second à la fin du premier.
  - (b) Améliorer votre fonction en supprimant les doublons. Chaque ligne du second fichier n'est ajoutée au premier que si elle n'y est pas déjà.
  - (c) Adapter votre fonction pour qu'elle utilise des fichiers déjà triés.