

# Outil de génération de documentation : Doxygen

## L'idée

- La pérennité d'un projet de développement dépend de la qualité de sa documentation !
- **Doxygen** :
  - extraire l'information du code source pour produire une documentation
  - créer des documentations pour C, C++, Java, ...
  - générer des différentes outputs : html, latex,, ...

# Bloc de documentation

Pour langage C, deux combinaisons sont possibles pour créer des blocs de documentation.

## Style C avec deux \*

```
/**  
 * ... documentation ...  
 */
```

## Style C avec un !

```
/*!  
 * ... documentation ...  
 */
```

# Documenter un fichier

## Format

```
/** \file      Nom du fichier
 *  \author   Votre nom
 *  \version  Numéro de version du programme
 *
 *  \brief    Description du fichier
 *
 */
```

# Documenter un fichier

## Exemple

```
/**  
 * \file main.c  
 * \author Franck Dupont  
 * \version 0.1  
 * \brief Programme de test  
 * \date 11 septembre 2007  
 * \details Ceci est un petit programme de test.  
 */  
  
#include <stdio.h>  
...
```

# Documenter une fonction

## Format

```
/** \fn      En-tête de la fonction
 *  \author  Votre nom
 *  \version Numéro de version de la fonction
 *  \date    Date de création/modification
 *
 *  \brief   Description de la fonction
 *
 *  \param   Description du 1er parametre
 *  \param   Description du 2e parametre
 *  ....
 *  \return  Description de l'élément retourné
 *           (absent si fonction de type void)
 */
```

# Documenter une fonction

## Exemple

```
/**
 * \fn int fact (int n)
 * \brief Fonction qui renvoie la factorielle d'un entier.
 * \param n l'entier en question
 * \return sa factorielle, -1 si n négatif
 * \details La fonction est récursive et très efficace!
 */
int fact (int n) {
...
}
```

# Documenter une structure

## Exemple

```
/**
 * \struct Noeud
 * \brief Maillon d'une liste chaînée.
 * \details Un noeud possède deux champs. Le premier
 * champ...
 */
typedef struct Noeud {
...
}
```



# Documenter une énumération

## Exemple

```
/**  
 * \enum Boolean  
 * \brief Simulation de l'existence du type booléen.  
 * \details Comme ne C il n'existe pas de type booléen,  
 *         nous définissons...  
 */  
typedef enum Boolean {  
 ...
```

# Utilisation (mode console)

- Editer le fichier de configuration *fichier\_conf*
- Indiquer les paramètres de configuration :
  - INPUT = les répertoires et/ou les fichiers dont vous souhaitez éditer la documentation (séparés par un espace)
  - FILE\_PATTERNS = un filtre pour les fichiers pris en compte
  - RECURSIVE = chercher aussi dans les sous-répertoires
  - ...
- Exécuter la commande `doxygen fichier_conf`

# Utilisation (mode console)

## Premier exemple

```
#-----  
# Doxygen configuration  
#-----  
INPUT = main.c bib.c bib.h
```

## Deuxième exemple

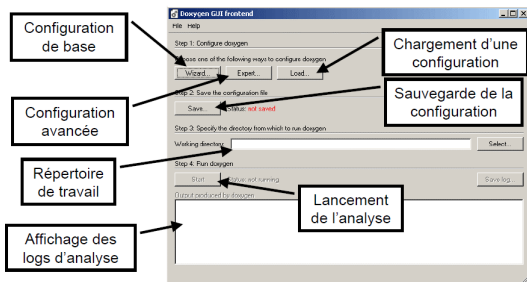
```
#-----  
# Doxygen configuration  
#-----  
INPUT = .  
FILE_PATTERNS = *.c *.h  
RECURSIVE = YES
```

# Utilisation (mode graphique)

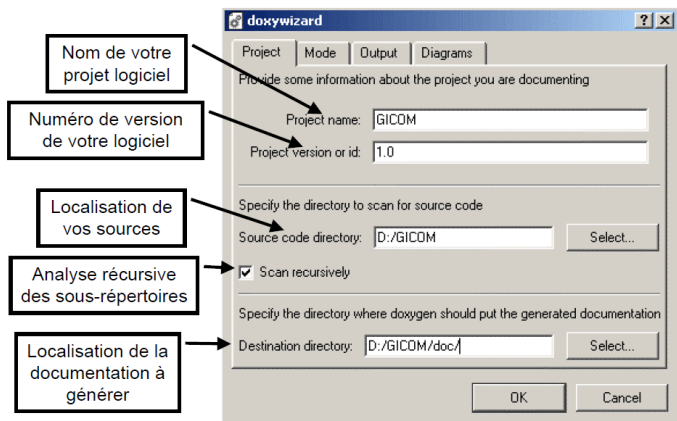
## Doxygen GUI

Une interface graphique permet de configurer aisément Doxygen et de lancer l'analyse de vos sources pour en produire une documentation. Il existe deux modes de configuration :

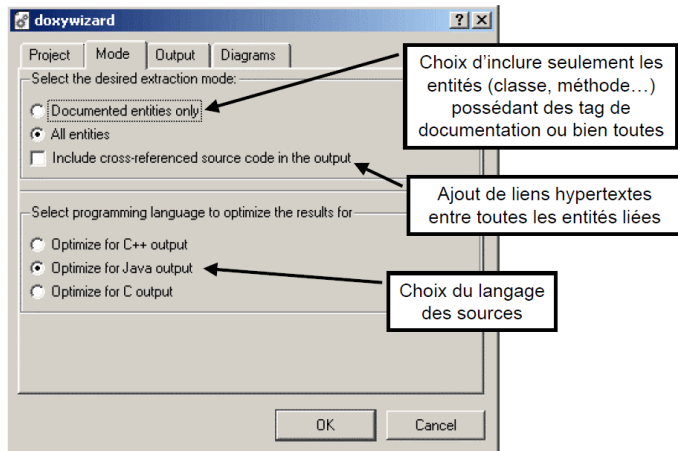
- Wizard : configuration de base (doxywizard)
- Expert : configuration avancée pour les experts



# Doxywizard



# Doxywizard



# Doxywizard

