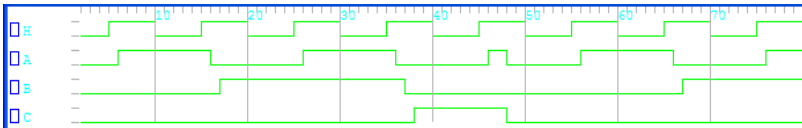
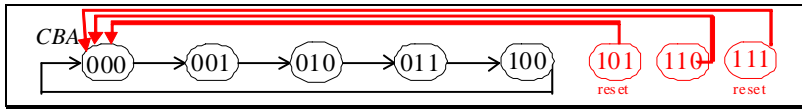


EXAMEN D'ELECTRONIQUE INTEGREE - CORRIGE

1. Compteur asynchrone avec Remise à Zéro (RAZ)



1.



2.

3. Auto-correcteur **OUI**

2. Analyse de système logique

A	B	C	D	FSvert	FSrouge	FSorange	PSvert	PSrouge
0	0	0	0	0	1	0	1	0
1	0	0	0	0	1	0	1	0
0	1	0	0	0	1	0	0	1
0	0	1	0	1	0	0	0	1
0	0	0	1	0	0	1	0	1

FSvert

AB \ CD	00	01	11	10
00	0	0	X	1
01	0	X	X	X
11	X	X	X	X
10	0	X	X	X

FSrouge

AB \ CD	00	01	11	10
00	1	0	X	0
01	1	X	X	X
11	X	X	X	X
10	1	X	X	X

FSorange

AB \ CD	00	01	11	10
00	0	1	X	0
01	0	X	X	X
11	X	X	X	X
10	0	X	X	X

PPvert

AB \ CD	00	01	11	10
00	0	0	X	1
01	0	X	X	X
11	X	X	X	X
10	0	X	X	X

PProuge

AB \ CD	00	01	11	10
00	1	1	X	0
01	1	X	X	X
11	X	X	X	X
10	1	X	X	X

1. FSvert = \boxed{C}

FSrouge = $\boxed{\overline{C} D}$

FSorange = \boxed{D}

PPvert = \boxed{C}

PProuge = $\boxed{\overline{C}}$

3. Synthèse de circuit logique

Z

A \ BC	00	01	11	10
0	1	1	0	0
1	1	1	0	0

1.

Z = $\boxed{\overline{B}}$

2. Table des transitions (Synthèse) - (Horloge active)

ABC = Q₀Q₁Q₂ = 000 → 001 → 011 → 111 → 110 → 100 → 000 → 001 ...

Transition	Q _{n-1} → Q _n	J	K
0 → 0		0	X
0 → 1		1	X
1 → 1		X	0
1 → 0		X	1

J₀

Q ₀ \ Q ₁ Q ₂	00	01	11	10
0	0	0	1	X
1	X	X	X	X

J₁

Q ₁ \ Q ₀ Q ₂	00	01	11	10
0	0	1	X	X
1	0	X	X	X

J₂

Q ₂ \ Q ₀ Q ₁	00	01	11	10
0	1	X	X	X
1	0	X	X	0

K₀

Q ₀ \ Q ₁ Q ₂	00	01	11	10
0	X	X	X	X
1	1	X	0	0

K₁

Q ₁ \ Q ₀ Q ₂	00	01	11	10
0	X	X	0	X
1	X	X	0	1

K₂

Q ₂ \ Q ₀ Q ₁	00	01	11	10
0	X	0	0	X
1	X	X	1	X

J₀ = $\boxed{Q_1}$

K₀ = $\boxed{Q_1}$

J₁ = $\boxed{Q_2}$

K₁ = $\boxed{Q_2}$

J₂ = $\boxed{\overline{Q_0}}$

K₂ = $\boxed{Q_0}$

3. $ABC = Q_0 Q_1 Q_2 = 000 \rightarrow 001 \rightarrow 011 \rightarrow 111 \rightarrow 110 \rightarrow 100 \rightarrow 000 \rightarrow 001 \dots$

A	B	C
0	0	0
0	0	1
0	1	1
1	1	1
1	1	0
1	0	0
0	0	0
...

On peut aisément observer que l'on voit apparaître, pour une ligne donnée n, au début de ligne suivante n+1, à droite, le complément de la valeur qui disparaît à gauche sur cette ligne n.

$$E = \overline{Q_0} = \overline{A} \qquad A_{n+1} B_{n+1} C_{n+1} = B_n C_n \overline{A_n}$$

Le compteur est-il auto-correcteur ? **NON** Les états hors cycle 010 et 101 bouclent l'un sur l'autre : $\begin{cases} ABC = 010 \rightarrow 101 \\ ABC = 101 \rightarrow 010 \end{cases}$

4. Représentation des nombres en machine : somme et produit en flottant

1. $X = 41\ 28\ 00\ 00_{(HEXA)}$ $Y = 41\ 50\ 00\ 00_{(HEXA)}$

$$X = 10,5 = 2^k \cdot (1, \dots) = 8 \times 1,3125 = 2^3 \times (1 + 0,3125) = 2^{130-127} \times (1 + 0,3125)$$

s (1) = 0
 e (8) = 130 = 1000 0010
 m (23) = 0,3125 = 2⁻² + 2⁻⁴ = 010 1000 0000 0000 0000 0000 = m_X
 sem = 0100 0001 0010 1000 0000 0000 0000 0000 = 41 28 00 00_(H)

$$Y = 13 = 2^k \cdot (1, \dots) = 8 \times 1,625 = 2^3 \times (1 + 0,625) = 2^{130-127} \times (1 + 0,625)$$

s (1) = 0
 e (8) = 130 = 1000 0010
 m (23) = 0,625 = 2⁻¹ + 2⁻³ = 101 0000 0000 0000 0000 0000 = m_Y
 sem = 0100 0001 0101 0000 0000 0000 0000 0000 = 41 50 00 00_(H)

2. $S = X + Y = 41\ BC\ 00\ 00_{(HEXA)}$ Normalisation : **OUI**

$X + Y = 10,5 + 13 =$
 $1,010\ 1000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000 \times 2^{130-127}$ (14)
 $+ 1,101\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000 \times 2^{130-127}$ (12)

 $10,111\ 1000\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000 \times 2^{130-127}$
 $= 1,011\ 1100\ 0000\ 0000\ 0000\ 0000 \times 2^{131-127}$ Normalisation

soit pour le résultat : $X + Y$:
 s (1) = 0
 e (8) = 131 = 1000 0011
 m (23) = 011 1100 0000 0000 0000 0000
 sem = 0100 0001 1011 1100 0000 0000 0000 0000 = 41 BC 00 00_(H)
 Vérification : A comparer au résultat 23,5 ...

3. $M = XY = 43\ 08\ 80\ 00_{(HEXA)}$ Normalisation : **OUI**

$M = X \times Y = 10,5 \times 13 =$
 signe : 0 (xor entre les 2 signes des 2 opérandes)
 exposant : $1000\ 0010 + 1000\ 0010 - (127)_2 = 1000\ 0010 + 1000\ 0010 - 0111\ 1111$
 $= 1000\ 0010 + 1000\ 0010 + (-127)_{c2} = 1000\ 0010 + 1000\ 0010 + 1000\ 0001$
 $= 1000\ 0101 (= 133_{10}) = 6 + 127$ (OK : 6 = 3 + 3)
 mantisse : Multiplication des mantisses m_X et m_Y :
 rq: $(1 + m_X)(1 + m_Y) = 1 + m_X \cdot m_Y + m_X + m_Y \rightarrow m_Z = m_X \cdot m_Y + m_X + m_Y$
 $1, m_X = 1,0101\ 0...0 \times 2^{130-127}$
 $x \quad 1, m_Y = 1,101\ 0...0 \times 2^{130-127}$

 10101
 00000
 10101
 10101

 $1, m_Z = 10,0010001\ 0...0 \times 2^{133-127} = 1,00010001\ 0...0 \times 2^{134-127}$ Normalisation
 $\rightarrow m_Z (23) = 00010001\ 0...0 \rightarrow m_Z (23) = 000\ 1000\ 1000\ 0000\ 0000\ 0000$
 \rightarrow exposant : 1000 0110 (= 134₁₀)
 s (1) : 0
 e (8) : 1000 0110 → e = 134
 m (23) : 000 1000 1000 0000 0000 0000
 sem = 0100 0011 0000 1000 1000 0000 0000 0000 = 43 08 80 00_(H)
 Vérification : A comparer au résultat 136,5 ...

5. Pipelining

1. Indiquer le coût temps calcul, exprimé en nombre de cycles, du programme de la méthode 1 :

7 cycles

- l'instruction 2 engendre 0 bulle
- l'instruction 3 engendre 1 bulle
- l'instruction 4 engendre 2 bulles
- Nombre de cycles = nombre d'instructions + nombre de bulles = 4 + 3 = 7

2. Indiquer le coût temps calcul, exprimé en nombre de cycles, du programme de la méthode 2 :

8 cycles

- l'instruction 2 engendre 0 bulle
- l'instruction 3 engendre 2 bulles
- l'instruction 4 engendre 2 bulles
- Nombre de cycles = nombre d'instructions + nombre de bulles = 4 + 4 = 8

6. Mémoires programmables

Adresse : 1. Donnée : $\sqrt{0} = 0$
 2. $\sqrt{1} = 1$

 256. $\sqrt{256} = 16$

256 = 2⁸ Adresses (→ 8 bits d'adresses) et Données sur 32 bits : il s'agit d'une mémoire morte **256x32**.

1. Nombre de bits d'adresse **8** Capacité (en octets) de la mémoire **1024** 1 024 octets = 256 x 32 bits = 8 192 bits

2. Quel doit être le modulo du compteur ? **256** 256 adresses (donc 256 états) à engendrer par le compteur.

3. Donnée à la dernière adresse = $\sqrt{256} = 16_{10} = 41\ 80\ 00\ 00_H$ **41800000_H**

7. Microprogrammation

1. **-3** 0xFD est le code complément à 2 de -3.

2.

	Micro-instruction	R1	R2	IR	MDR	MAR	PC	Y	SP	Bus
	<i>Etat initial</i>	indéfini	0x6F	0x7E	0x7E	0x07	0x08	0x08	indéfini	0x7E
1	PC out									0x08
2	MAR in					0x08				
3	INCR A							0x09		
4	Y out									0x09
5	PC in						0x09			
6	Lecture; Attente				0xFD					
7	MDR out									0xFD
8	Y in							0xFD		
9	R2 out									0x6F
10	ADD							0x6C		
11	Y out									0x6C
12	MAR in					0x6C				
13	Lecture; Attente				0x27					
14	MDR out									0x27
15	R1 in	0x27								

Execute

3. **0x27**