

Série d'exercices
TYPE, SOUS TYPE ET TYPE ENUMERATION

Exercice 1

Ecrire un programme qui demande un jour de la semaine à l'utilisateur sous forme Lundi, Mardi, Mercredi, Jeudi, Vendredi, Samedi, Dimanche.
Le programme doit ensuite afficher le jour entré par l'utilisateur et son lendemain.

Exercice 2

Déclarez et utilisez un type représentant les jours ouvrables.
Le programme qui lit un jour et doit afficher :
- La position du jour dans le type
- Son prédécesseur
- Son successeur

Exercice 3

Le programme qui affiche la date et l'heure système sous la forme suivante :
JJ-MM-AAAA HH:MM:SS
Utiliser la procédure : Split(...) disponible dans le package Ada.Calendar

Exercice 4

Ecrivez un programme qui demande trois couleurs primaires et calcule une couleur secondaire.
Les règles de mélange sont les suivantes :

Violet = Rouge + Bleu + Blanc
Orange = Rouge + Jaune + Blanc
Vert = Bleu + Jaune + Blanc
Brun = Rouge + Bleu + Jaune

Rouge = Rouge + Blanc + Blanc
Jaune = Jaune + Blanc + Blanc
Bleu = Bleu + Blanc + Blanc

Blanc = Blanc + Blanc + Blanc

L'ordre de déclaration du type a de l'importance, sinon le calcul des couleurs résultantes est compliqué.

Remarque : Si la valeur calculée de la couleur est trop grande, alors le programme affiche un message d'erreur, sinon il affiche la couleur calculée.

Exercice 5

L'utilisateur entre une couleur, et le programme doit lui donner la couleur complémentaire. Il doit lui dire si c'est une couleur chaude ou froide.

Les couleurs à disposition sont Bleu, Bleu Clair, Cyan, Vert Turquoise, vert, Vert Clair, Jaune, Orange, Rouge, Rose, Magenta, Violet.

Si on imagine toutes les couleurs sur un cercle, dans l'ordre de déclaration ci-dessus, la couleur complémentaire serait celle se trouvant à l'opposé de la couleur courante.

Les couleurs froides sont : Bleu, Bleu Clair, Cyan, Vert Turquoise, Vert, Vert Clair. Les autres sont chaudes.

Exercice 6

-- Réalisation d'une calculatrice 4 opérations, sans priorité sur les réels

--
