

Série d'exercices
LA STRUCTURE ALTERNATIVE

Exercice 4.3.1

Ecrivez un programme qui lit trois valeurs entières (A, B et C) au clavier et qui affiche la plus grande des trois valeurs, en utilisant:

- a) **if - else - end if** et une variable d'aide Val_MAX
 - b) **if - else if - ... - else -...- end if** sans variable d'aide
-

Exercice 4.3.2

Ecrivez un programme qui lit trois valeurs entières (A, B et C) au clavier. Triez les valeurs A, B et C par échanges successifs de manière à obtenir $val(A) < val(B) < val(C)$. : Utiliser une variable d'aide. Affichez les trois valeurs.

Exercice 4.3.3

Ecrivez un programme qui lit deux valeurs entières (A et B) au clavier et qui affiche le signe du produit de A et B sans faire la multiplication.

Exercice 4.3.4

Ecrivez un programme qui lit deux valeurs entières (A et B) au clavier et qui affiche le signe de la somme de A et B sans faire l'addition. Utilisez la fonction **abs** .

Exercice 4.3.5

Ecrivez un programme qui calcule les solutions réelles d'une équation du second degré $ax^2+bx+c = 0$

Utilisez une variable d'aide **D** pour la valeur du discriminant b^2-4ac et décidez à l'aide de **D**, si l'équation a une, deux ou aucune solution réelle. Utilisez des variables du type **Integer** pour A, B et C.

Considérez aussi les cas où l'utilisateur entre des valeurs nulles pour A; pour A et B; pour A, B et C. Affichez les résultats et les messages nécessaires sur l'écran.