

Série d'exercices N° 2
Procédure, Fonction, Tableau

Exercice 1

Ecrire un programme qui prend en entrée un générateur aléatoire, une valeur maximale à ne pas dépasser par les nombres générés, et renvoie tableau rempli aléatoirement.

Exercice 2

Ecrire une procédure qui prend en entrée un tableau et affiche son contenu.

Exercice 3

Ecrire une fonction qui prend en entrée un tableau à 1 dimension, et retourne comme résultat la moyenne du plus petit et du plus grand des éléments de ce tableau..

Exercice 4

Ecrire un programme de nom Manipuler_Tableau qui définit le type de tableau, le remplit aléatoirement, affiche le tableau rempli et affiche la moyenne entre le plus petit et le plus grand élément du tableau.