

**Série d'exercices N° 2**  
**Procédure, Fonction, Tableau**

---

**Exercice 1**

Ecrire un programme qui prend en entrée un générateur aléatoire, une valeur maximale à ne pas dépasser par les nombres générés, et renvoie tableau rempli aléatoirement.

**Exercice 2**

Ecrire une procédure qui prend en entrée un tableau et affiche son contenu.

**Exercice 3**

Ecrire une fonction qui prend en entrée un tableau à 1 dimension, et retourne comme résultat la moyenne du plus petit et du plus grand des éléments de ce tableau..

**Exercice 4**

Ecrire un programme de nom Manipuler\_Tableau qui définit le type de tableau, le remplit aléatoirement, affiche le tableau rempli et affiche la moyenne entre le plus petit et le plus grand élément du tableau.