

Canevas d'un programme en ADA

```
-----
-- Nom fichier      : Manipuler_Couleurs
-- Auteur           : R. Chelouah
-- Date             : 25/10/2008
--
-- But              : Melange des couleurs
-- Date de modif.   :
-- Raison           :
-- Modules appeles  : Ada.Text_IO
-- Mat. particulier :
--
-- Compilation      : Gnat
-- Edition de liens : Gnat
-- Mode d'execution : Console
-----

with Ada.Text_IO;                -- Clause de contexte

-- Procedure principale
procedure Manipuler_Couleurs is

-- Declaration de constantes,
Nb_Couleurs_a_Melanger : constant := 2;

-- Declaration de nouveaux types
type T_Color is (Bleu, Bleu_Clair, Cyan, Vert_Turquoise, vert, Vert_Clair,
                 Jaune, Orange, Rouge, Rose, Magenta, Violet);

-- Declaration de nouveaux types
subtype T_Couleur_Chaude is T_Color range Jaune..Violet;

-- Déclaration de packages d'entrees/sorties pour les nouveaux types
package Color_IO is new Enumeration_IO(T_Color);
use Color_IO;

-- Specifications des fonctions et des procedures utilisees
procedure Presentation;
function Saisir(String : Msg) return T_Color;

-- Codage et implementation des procedures et des fonctionx

-----

-- Nom              : Presentation
-- But              :
-- Parametres       :
-----

procedure Presentation is
begin
  Put_line("*****");
  Put_Line("* Programme de melange de 2 couleur saisies en entrée *");
  Put_line("*****");
end Presentation;
```

```

-----
-- Nom      : Saisir
-- But      :
-- Parametres :
-- Exception :
-----

function Saisir_Couleur(String Msg) return T_Color is
    Couleur : T_Color;
begin
    Put_Line(Msg);
    Get(Couleur);
    Skip_Line;
end Saisir_Couleur;

-- Declaration de variables
Ma_Colours      : T_Color ;

-- Corps de la procedure principale
begin -- Manipuler_Couleurs;
    Presentation;-- presentation de l'application pour l'utilisateur
    Ma_Couleur := Saisir_Couleur(" Entrer votre couleur ");

    -- Bloc de traitement des exceptions
    exception
        when others => Put(" Erreur de saisie de la couleur");

end Manipuler_Couleurs;  -- fin programme

```