

Analyse et programmation langage ADA



Informatique 1^{ère} année

Les exceptions

- Déclaration des exceptions
 - Exceptions prédéfinies
 - Exceptions déclarées par l'utilisateur

- Levée d'une exception
 - Automatique
 - Par l'utilisateur

- Traiter une exception

```
exception  
when CONSTRAINT_ERROR => put("il y a un probleme dans la fonction");  
raise CONSTRAINT_ERROR;
```




Exceptions prédéfinies ADA 95

Constraint_Error : violation de tout type de contrainte (domaine, précision, indice)

- . Variable hors des bornes de son type,
- . Indice hors de son intervalle,
- . Discriminant non-respecté.
- . Division par zéro, -- Deprecated : NUMERIC_ERROR :
- . Dépassement de capacité.

Programm_Error :

- . violation d'une structure de contrôle,
- . arrivée sur le end d'une fonction(pas de return)

Storage_Error (dépassement de la mémoire)

- . Plus de mémoire disponible pour faire un "new".

Tasking_Error (traitement des tâches, parallélisme)

Numeric_Error (division par zéro dans ADA 83)



Exceptions prédéfinies ADA 95

ADA.IO_EXCEPTIONS : paquetage d'exceptions prédéfinies liées aux entrées-sorties

```
package Ada.IO_Exceptions is  
  pragma Pure (IO_Exceptions);  
  Status_Error : exception;  
  Mode_Error   : exception;  
  Name_Error   : exception;  
  Use_Error    : exception;  
  Device_Error : exception;  
  End_Error    : exception;  
  Data_Error   : exception; --activée si la valeur lue avec un get ne correspond pas au format attendu  
  Layout_Error : exception;  
end Ada.IO_Exceptions;
```

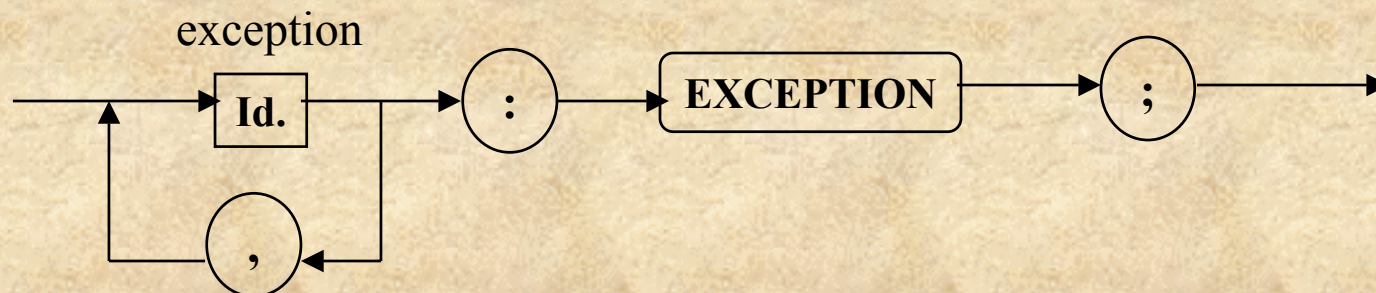
Exemple

N : Natural;

```
get(N);    -- A → raised ADA.IO_EXCEPTIONS.DATA_ERROR  
          -- -2 → raised CONSTRAINT_ERROR
```


Déclaration et levée d'exception

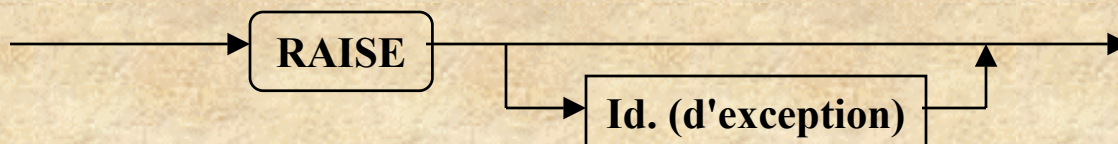
- Pour être reconnue comme telle, une exception non prédéfinie doit avoir été préalablement déclarée selon le diagramme suivant :



Exemple :

DENOMINATEUR_NUL, DISCRIMINANT_NEGATIF : EXCEPTION ;

- Une exception peut être suscitée par un *ordre*, selon le diagramme suivant :



Exemple : **if** Delta < 0.0 **then raise** DISCRIMINANT_NEGATIF **end if**;

Remarque : L'**ordre raise** sans indication d'un identificateur d'exceptions sert uniquement à un preneur en mains d'exceptions.

Bloc de traitement d'une exception

- Le bloc de traitement d'exception est donné par le diagramme ci-dessous

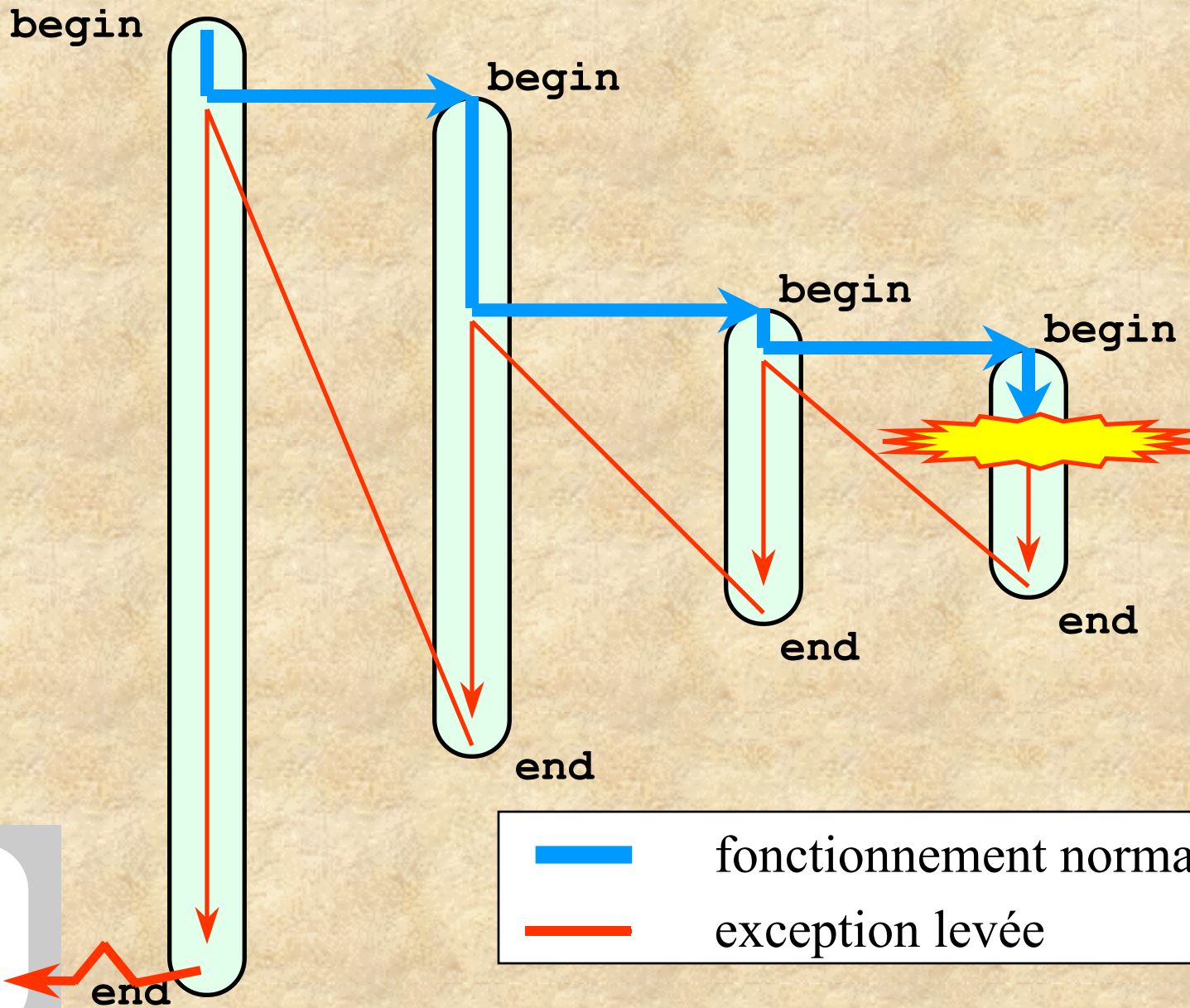
```
Discriminant_Negatif : Exception ; -- déclarer une nouvelle exception
```

```
exception -- sinon traitement des exceptions
```

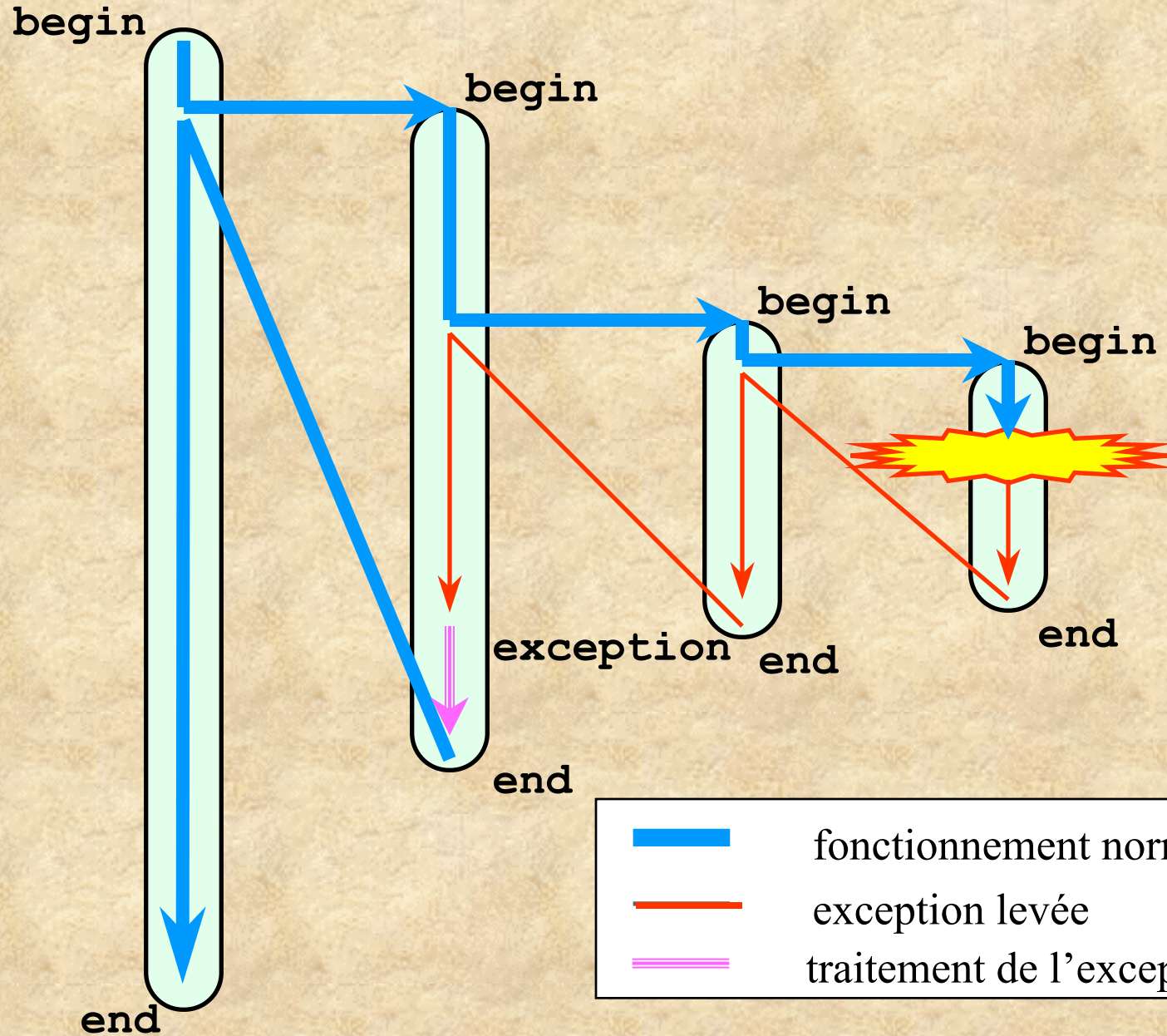
```
  when Constraint_Error => Put_Line (" violation d'une contraine ");  
  when Data_Error =>      Put_Line (" mauvaise type pour la saisie de Val ");  
  when Discriminant_Negatif => Put_Line(" delta negatif ");  
  when others => Put_Line(" erreur inconnue ");
```

Remarque : évitez **when others => null;** -- masquer l'erreur

Propagation d'une exception dans des blocs imbriqués




Propagation et traitement d'une exception dans un bloc



Propagation et traitement d'une exception

La capture peut se faire à tous les niveaux de propagation de l'exception, mais toujours en *fin* d'un bloc d'exécution.

Il faut noter que l'endroit où l'on choisit de capturer une exception n'est pas indifférent : on n'accède pas au même environnement à l'intérieur ou à l'extérieur d'une fonction,

 Une exception donnée, une fois capturée, une exception est désactivée



Traitement d'une exception à l'intérieur d'une procédure

- Lorsqu'une exception est levée, on peut intercepter cette exception, et faire un traitement.

procedure Calcul **is**

Discriminant_Negatif : exception ; -- *declarer une nouvelle exception*

subtype Mon_Reel **is** Float **range** -6.0..6.0; -- *pas de package d'entree/sortie, c'est un sous-type*

Val : Mon_Reel ;

Y, Delta : Float ;

begin -- *Calcul*

Get(Val);

Skip_Line;

Delta := Val;

if Delta < 0.0 **then raise** Discriminant_Negatif **end if**;

Y:= sqrt(Delta);

exception -- *sinon traitement des exceptions*

when Constraint_Error => Skip_Line;

Put_Line (" Mauvaise domaine de la saisie de Val ");

when Data_Error => Skip_Line;

Put_Line (" Mauvaise type pour la saisie de Val ");

when Discriminant_Negatif => Put_Line(" delta negatif ");

end Calcul;

Remarque : évitez **when others => null**;



Récupération d'une exception dans un sous programme et propagation vers le programme appelant

```
procedure Exemple is
```

```
  A : Positive;
```

```
  Erreur_Saisie : exception ;
```

```
  procedure Saisir (Val : out Positive) is
```

```
  begin -- Saisir
```

```
    Put ("entrer la valeur ");
```

```
    Get (Val); skip_line ;
```

```
  exception
```

```
    when Constraint_Error =>
```

```
      Put_Line (" Débordement de type lors de la saisie de Val "); Skip_Line;
```

```
      raise Erreur_Saisie ;
```

```
    when Data_Error      =>
```

```
      Put_Line (" Mauvaise type pour la saisie de Val "); Skip_Line;
```

```
      raise Erreur_Saisie;
```

```
  end Saisir;
```

```
begin -- Exemple
```

```
  Saisir ( A ) ; -- appel de la procedure Saisir
```

```
exception
```

```
  when Erreur_Saisie => Put_Line (" Probleme dans la procedure de saisie des donnees ");
```

```
end Exemple;
```



Exception non traitée : le programme continue avec des données erronées



Traitement d'une exception appliqué au contrôle de saisie

- Contrôle de la saisie au clavier d'une variable d'un type donnée. Si la saisie est :
 - ✓ un caractère, alors l'exception levée est de type `Data_Error`
 - ✓ un nombre négatif ou nul, alors l'exception levée est de type `Constraint_Error`
 - ✓ un entier positif, la saisie est correcte, on quitte cette procédure avec la bonne valeur lue de `Val`.

```
procedure Saisir (Val : out Positive) is
begin
  loop
    begin
      Get(Val);
      Skip_Line;
      exit;          -- ou return Val si c'est une fonction qui retourne la valeur lue Val
    exception      -- sinon traitement des exceptions
      when Constraint_Error => Skip_Line;
                       Put_Line (" Débordement de type lors de la saisie de Val ");
                       Put_Line(" Refaire la saisie... ");
      when Data_Error => Skip_Line;
                       Put_Line (" Mauvaise type pour la saisie de Val ");
                       Put_Line(" Refaire la saisie... ");
    end;
  end loop;
end Saisir;
```

➡ Le sous programme fournit toujours une valeur entière positive



Application des exceptions à la gestion d'un menu

```
with Ada.Text_IO;           use Ada.Text_IO;           -- Module d'entree/sortie de texte
with Ada.Integer_Text_IO;  use Ada.Integer_Text_IO;  -- Module d'entree/sortie d'entiers

-- Procedure principale
procedure Gestion_Menu is

  -- Type T_Menu (type enumeration)
  type T_Menu is (Propagation, Selection, Insertion, Quitter);
  package Menu_IO is new enumeration_IO(T_Menu);
  use Menu_IO;

  -- Specifications des fonctions et des procedures utilisees
  __ *****

  procedure Afficher_Menu;
  function Menu return T_Menu;
```



Application des exceptions à la gestion d'un menu

-- Nom : Afficher_Menu
-- But : Afficher le menu ci-dessous
-- Parametres :
-- Exception :

```
procedure Afficher_Menu is
begin
    New_Line;
    Put_Line(" ***** Quelle operation desirez vous effectuer *****");
    New_Line;
    for Menu in T_Menu loop
        Put(" ");
        Put(Menu, T_Menu'Width);
        Put(" -----: ");
        Put(T_Menu'Pos(Menu)+1, 0);
        New_Line;
    end loop;
    New_Line;
    Put_Line(" *****");
    New_line;
end Afficher_Menu;
```




Application des exceptions à la gestion d'un menu

```
function Menu return T_Menu is
subtype T_Choix is Positive range T_Menu'Pos(T_Menu'First)+1..T_Menu'Pos(T_Menu'Last)+1;
Choix : T_Choix;
begin -- Menu
    Afficher_Menu;
    Put(" Saisir votre Choix : ");
    loop
        begin
            Get(Choix);
            New_Line(2);
            Skip_Line;
            return T_Menu'Val(Choix-1);
        exception
            when Data_Error | Constraint_Error =>
                Skip_line; New_line;
                Put_Line(" Saisie incorrecte");
                Put(" Veuillez entrez une nouvelle valeur: ");
        end;
    end loop;
end Menu;
```