

TD Java – Eclipse et Interface

Réglage d'Eclipse

1. Choix de l'espace de travail.
Choisir dans votre système de fichier un répertoire qui servira d'espace de travail (workspace) pour vos projets Java gérés avec Eclipse
2. Version de Java
Editer les préférences d'Eclipse pour vérifier que vous utilisez la bonne API de Java (JRE version 6) et que le compilateur est réglé en niveau de compatibilité 6
3. Gestion des projets

Création d'un projet

1. Créer un projet quelconque en précisant les répertoires utilisés pour les sources et le bytecode (suivant les habitudes prises dans les TDs précédents)
2. Ecrire une classe de Test qui affiche un message à l'écran.
3. Vérifier sur votre système de fichiers que la classe est compilée au fur et à mesure
4. Exécuter la classe de test.

Chargement d'un projet existant.

1. Recopier le projet contenant le package des figures dans votre workspace
2. Charger le projet dans Eclipse à partir du fichier Ant
3. Ajouter l'interface Mesurable contenant les méthodes surface() et périmètre().
4. Modifier les classes Cercle et Triangle pour tenir compte de l'implémentation de l'interface Mesurable
5. Simplifier la classe principale pour pouvoir afficher la surface et le périmètre de chaque figure qui est mesurable.

Copie de sauvegarde d'un projet.

Ajouter une règle Ant qui permet de faire une sauvegarde du projet sur votre compte deathtsar. Consulter la documentation de la tâche scp. Parmi les solutions proposées, on préférera celle de la clé ssh avec passphrase . Vous devez veiller à disposer de la librairie jsch.jar dans votre système¹.

¹ Pour Windows consulter l'article : <http://mustracks.instantspot.com/blog/2007/7/26/Secure-Copy-using-Ants-SCP-Task>