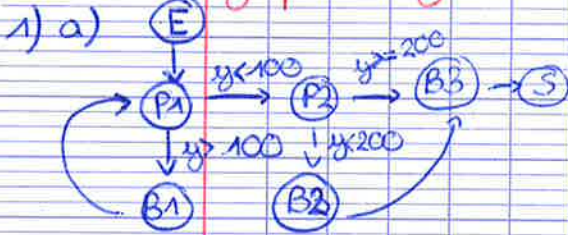


## Test et Vérification

TD m°2

graphe de flot:



d) pour les arcs:

Test:  $y = 101$   
impossible d'aller dans  $P2 \rightarrow B3$

complexité cyclomatique:

b)  $CC = E - N + 2P$

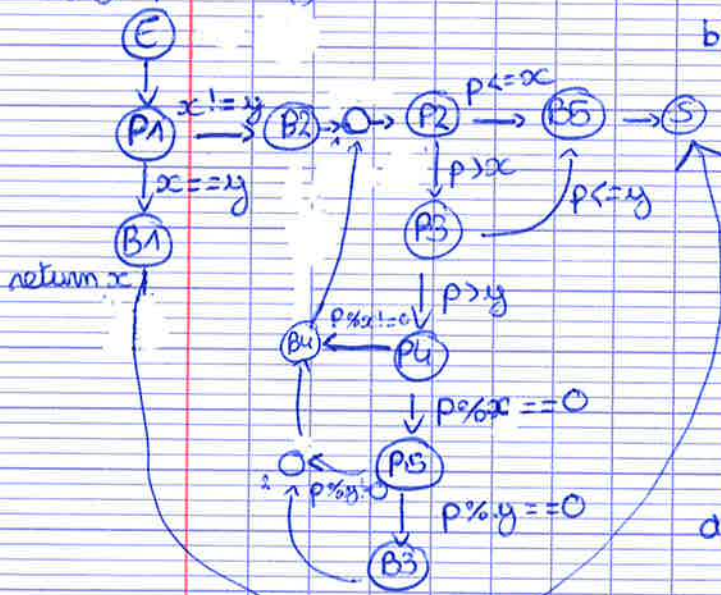
$CC = 8 - 7 + 2 = 3$

c) ensemble minimal de données de test pour couvrir tous les noeuds du graphe.

↳ Test:  $y = 101$   
on suppose que la boucle se termine et que  $y < 100$  au bout d'un moment (parce 1 seule x)

e) pour les chemins élémentaires:  
Test: pas  $y < 100$  et  $> 200$  donc il y a un chemin infaisable

2) graphe de flot:



b)  $CC = 18 - 14 + 2 = 6$

⚠ toujours un seul noeud de sortie

- c)  $x = 2, y = 3 \rightarrow p = 6$   
 $6 \% 2 = 0$   
 $6 \% 3 = 0$
- $E \rightarrow P1 \rightarrow B2 \rightarrow P2 \rightarrow P3 \rightarrow P4 \rightarrow P5 \rightarrow B3 \rightarrow B4$   $p = 5$   
 $5 \% 2 \neq 0$   
 $5 \% 3 \neq 0$
  - $P2 \rightarrow P3 \rightarrow P4 \rightarrow B4$   $p = 4$
  - $P2 \rightarrow P3 \rightarrow P4 \rightarrow P5 \rightarrow B4$   $p = 3$
  - $P2 \rightarrow P3 \rightarrow B5 \rightarrow S$

d) tous les noeuds:

Test m°1:  $x = 2$  et  $y = 3$

Test m°2:  $x = 2$  et  $y = 2$

e) tous les arcs:

Test m°1:  $x = 2$  et  $y = 3$

— 2:  $x = 3$  et  $y = 2$

— 3:  $x = 2$  et  $y = 2$

f) tous les chemins élémentaires:

impossible, on devra forcément boucler plus d'1 fois.

g) bug: les boucles while (P2 et P3) doivent être  $\geq$  et non pas  $>$ .

ex:  $x = 2$  et  $y = 1$ , on sort de la boucle avant de tester  $p = 4$