

Rédigé par l'équipe pédagogique

Ref : *PRO-GI2-GES-QUE*

À l'intention de : Elèves ingénieurs d' ING1 Génie Informatique

Créé le : 20/01/2017

### Sommaire

1. Expression des besoins .....	2
2. Contraintes techniques .....	2
3. Projet transverse .....	2
4. Gestion de projet .....	2

# ING1-GL2 : Gestion de questionnaires

## 1. Expression des besoins

Nous avons besoin d'un logiciel de gestion de questionnaires. Avec ce logiciel, on doit avoir les fonctionnalités suivantes :

- Créer, modifier ou supprimer des questionnaires
- Créer des sessions de questionnaires : un questionnaire associé à une date de début et une date de fin.
- Pour une session donnée, saisir les réponses des différents interviewés.
- Faire des statistiques univariées, bivariées et multivariées.

On doit pouvoir concevoir des questionnaires avec un nombre indéterminé de questions. Les questions peuvent être de trois types :

1. Des questions fermées : le libellé de la question et un choix imposé de réponses possibles. De plus, on doit pouvoir préciser que l'interviewé doit faire un choix unique ou a la possibilité de faire plusieurs choix.
2. Des questions numériques : le libellé de la question. L'interviewé doit impérativement répondre en donnant une valeur numérique.
3. Des questions ouvertes : le libellé de la question. L'interviewé donne comme réponse un texte libre.

Pour la partie statistique, le client que nous sommes, dispose du logiciel R. En conséquence, on ne demande aucun développement pour les statistiques. En revanche, votre logiciel doit être interfacé (de façon totalement transparente) avec ce logiciel pour faire les traitements. En d'autres termes, dans le logiciel que vous nous fournirez, il doit y avoir un menu pour les statistiques qui permet un fois le choix du traitement fait, d'extraire les données, de les mettre au bon format pour R (probablement au format csv) et d'invoquer le logiciel R avec ces données et la bonne méthode de traitement.

## 2. Contraintes techniques

Le service informatique impose les contraintes suivantes :

- Le logiciel est développé en Java.
- La persistance des données se fait avec la sérialisation de Java (donc pas dans une base de données).

## 3. Projet transverse

Mener à bien un projet nécessite bien évidemment des connaissances et des compétences techniques mais aussi de réelles compétences en gestion de projet et en relations humaines. Dans ce projet, nous avons inclus le travail en équipe. Cela se traduira à travers des soutenances et des rapports qui seront évalués entre autre par les professeurs du module de travail en équipe. Les compétences acquises au 1<sup>er</sup> semestre en expression écrite et orale seront bien sûr aussi évaluées.

## 4. Gestion de projet

En réponse à cette expression des besoins, nous attendons un cahier des charges contenant :

- Une reformulation précise de l'expression des besoins
- La présentation de l'équipe en charge de ce projet
- Un planning prévisionnel du projet utilisant la méthode SIXO (avec justifications précises des choix effectués)
- Les différents livrables ou jalons que vous définissez vous-même à part le premier qui regroupe dans un rapport structuré les trois points ci-dessus. Ce premier livrable sera validé ou amendé par le tuteur professeur en ce qui concerne le découpage en tâches et le planning.