

Bases de données – ING1

TD 8 : Requêtes SQL

Durée : 1h30

L'objectif de ce travail dirigé est de vous familiariser avec le langage de manipulation de données SQL via les requêtes avec SELECT :

- jointures;
- les fonctions d'agrégat.

Nous réutilisons le schéma relationnel sur les Pokémons:

- **Equipe**(id, nom, couleur)
- **Joueur**(pseudonyme, personnage, sexe, niveau, #idEquipe)
- **Pokemon**(id, nom, espece, pointCombat, #idJoueur)
- **Emplacement**(id, latitude, longitude)
- **Arene**(id, nom, #idEmplacement)
- **Defense**(#idEquipe, #idArene, dateControle)
- **Apparition**(#idPokemon, #idEmplacement, horaire, duree)

Effectuez les requêtes suivantes en SQL :

1. Combien d'arènes l'équipe Intuition a pris le contrôle ?
2. Quelle est la date de la première apparition de Tygnon ?
3. Quels sont les joueurs qui ont participé à la défense de l'arène EISTI ?
4. Compter le nombre de Pokémons de chaque joueur. Le pseudonyme du joueur suffit dans la réponse.
5. Quelle est la moyenne des points de combat de chaque espèce de Pokémon ?
6. Pour chaque joueur, afficher son pseudonyme, son équipe et le nombre de Pokémons qu'il possède.
7. Pour chaque Pokémon, donner le nom et la durée totale d'apparition.
8. Donner pour chaque arène son nom et la date de prise de contrôle la plus récente.
9. Pour chaque Pokémon, donner son nom, son espèce et le nombre d'apparitions. Nous sommes intéressés seulement aux Pokémons qui ont apparus au moins 2 fois.
10. Pour chaque Pokémon, donner son nom, son espèce et le nombre d'apparitions dont la durée est supérieure à 5 minutes.